

REGLEMENT STÄRNE CUP HALLENMASTER 2026



1. Anzahl Spieler

Kat.G / Kat.F / Kat.E (1 Torhüter + 4 Feldspieler) Max. 10 Spieler pro Team.

Kat.D7 & D9 (1 Torhüter + 5 Feldspieler) Max. 12 Spieler pro Team

2. Spieldauer

Bei allen Kategorien beträgt die Spieldauer 12 min. Die Matchuhr von der Turnierleitung ist massgebend.

An- und Abpfiff ist durch die Turnierleitung.

3. Jahrgänge der Kategorien

Alle Junioren gemäss SFV-Reglement

4. Spielregeln

a) Die im Plan zuerst aufgeführte Mannschaft hat Anstoss und spielt vom Speaker- Tisch aus gesehen von links nach rechts. Kat.G/Kat.F/Kat.E spielt die erst gennante Mannschaft Richtung Tribüne. Sie dürfen in den Vereinsfarben spielen.

b) Die Abseitsregel wird aufgehoben. Einwürfe werden als indirekter Freistoss von der Seite aus mit dem Fuss ausgeführt.

c) Es gibt nur indirekte Freistösse, Abstand des Gegners 3 Meter.

d) Der Torraum gilt bis zur gezogenen Linie.

e) Der Torhüter darf den Ball nur in der eigenen Spielhälfte ins Spiel bringen (Fuss und Hand) d.h. der Ball muss in der eigenen Spielhälfte von einem Spieler (auch Gegner) gespielt/berührt werden. Bei einem Verstoss hiergegen erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss auf der Mittellinie zugesprochen.

f) Kat. G + F: Die Torhüterregel (Rückpass) ist aufgehoben.

Kat. E + D es gilt die Rückpassregel des SFV

5. Spielfeld

Kat.G / Kat.F / Kat.E gibt es kein Seitenaus. Nur hinter dem Tor ist der Ball im Aus.

Kat.D7 & D9 Gespielt wird auf Handballfeld (orange Linie), 5 m Tore, Seitenauslinien

Ball an der Decke: indirekter Freistoss

Ball verlässt Spielfeld: flach mit Fuss wieder ins Spiel bringen

6. Abstoss / Auskick / Dropkick / Auswurf

Der Abstoss kann mit dem Fuss oder der Hand erfolgen. Bei einem Abstoss ist der Ball im Spiel sobald diesen der Torhüter auf den Boden ablegt, der Torhüter darf den Ball dann nicht mehr in die Hände nehmen.

Der Torhüter darf den Ball in keinem Fall hoch über die Mittellinie spielen ohne dass der Ball ausserhalb des Strafraums den Boden oder einen Spieler berührt hat (ausgenommen der Ball kommt aus dem Spiel heraus).

Dropkick von Torhüter ist nicht erlaubt, wird mit einem indirekten Freistoss von der Mittellinie für den Gegner abgepfiffen.

7. Strafraum

Der Strafraum ist gekennzeichnet. Handballstrafraum.

8. Gültigkeit der Tore

Tore können auch aus der eigenen Platzhälfte erzielt werden

9. Strafen

Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe

Der fehlbare Spieler darf nach einem Gegentor das Spielfeld wieder betreten und die fehlbare Mannschaft ist wieder komplett.

Gelb- Rote Karte = Spieldauerstrafe und nächstes Turnierspiel gesperrt.

Rote Karte = Ausschluss vom restlichen Turnier.

10. Punktegleichheit (Gruppenphase)

Bei Punktegleichheit entscheidet für die Gruppenrangierung:

Tordifferenz

Anzahl Tore (geschossene und erhaltene Tore)

Direkte Begegnung

Penaltyschiessen

11. Unentschieden in Finalspielen

Bei Unentschieden in Finalspielen findet direkt ein Penaltyschiessen statt.

Beim Penaltyschiessen treten jeweils 3 verschiedene Spieler an.

Es können sämtliche Spieler von Beginn weg am Penaltyschiessen teilnehmen.

Ein Spieler darf nur dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler einer Mannschaft bereits geschossen haben.

12. Seitenwahl / Anstoss / Dress

Die erstgenannte Mannschaft spielt aus der Sicht des Turnierbüros von links nach rechts und hat Anspiel. Falls beide Mannschaften dieselben Farben der Trikots haben, muss die zweitgenannte Mannschaft Überziehleibchen bzw. ein Ersatzdress anziehen.

13. Ein- und Auswechseln

Das Ein- und Auswechseln ist während dem Spiel jederzeit nur bei der Coaching-Zone erlaubt.

Es kann ohne Hinweis an den Schiedsrichter gewechselt werden.

14. Tacklings

Grätsche oder Sliding-Tackling verboten

15. Proteste

Proteste sind umgehend nach dem Spiel schriftlich gegen eine Gebühr von CHF 200.00 an die Jury zu richten. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter sind nicht anfechtbar. Die Protestgebühr wird bei Anerkennung des Protestes zurückerstattet

***Das komplette Reglement wurde allen Mannschaften vor Turnierbeginn zugestellt.**