

Turnierreglement Hallenturnier FC Fislisbach

Mehrzweckhalle Rüsler in Niederrohrdorf

M.Dort 23.02.2026

1. **Spielberechtigung**

- G Junioren: Spielberechtigt Kat. G sind alle Junioren gemäss Ausführungsbestimmungen SFV 2019/2020
Anzahl Spieler beim Grossfeld 3 Feldspieler+1Torspieler beim Kleinfeld 3 Feldspieler
Jedes Team hat im Totalen 7 Spiele. 3/4 Spiele auf grossem Feld Handballtore und 3/4 Spiele auf kleinem Feld 4 Tore. Es erhält jeder Spieler eine Trophäe. (max. 8 Spieler)
Es wird eine Rangliste geführt. Alle Spiele zählen. Die besten drei Teams erhalten einen Pokal.
- F Junioren: Spielberechtigt für die Kategorie F 2017 und Jüngere.
Anzahl Spieler beim Grossfeld 3 Feldspieler+1Torspieler beim Kleinfeld 3 Feldspieler
Jedes Team hat im Totalen 8 Spiele. 3/4 Spiele auf grossem Feld Handballtore und 3/4 Spiele auf kleinem Feld 4 Tore. Es erhält jeder Spieler eine Trophäe. (max. 10 Spieler)
Es wird eine Rangliste geführt. Alle Spiele zählen. Die besten drei Teams erhalten einen Pokal.
- E Junioren: Spielberechtigt für die Kategorie E 2015 und Jüngere
Anzahl Spieler 1 Torspieler; 5 Feldspieler (max. 12 Spieler, 10 Spieler preisberechtigt)
- Juniorinnen: Spielberechtigt für die Kategorie FF 11 2015 und Jüngere
Anzahl Spieler 1 Torspieler; 5 Feldspielerinnen (max. 12 Spieler)
- Jedes Team muss vor dem Turnier eine Mannschaftsliste abgeben.

2. **Spielregeln** Es wird nach den Regeln des SFV Kategorie E, FF 12, F und G gespielt.

- Es wird ohne Abseits gespielt. Die Rückpassregel gilt bei der Kategorie F+G nicht.
- Tore können aus dem ganzen Spielfeld erzielt werden.
- Abstoss durch den Torhüter darf nicht über die Mittellinie (Ball muss vorher Boden oder einen Spieler berühren). Beim Abstoss dürfen keine Spieler des Gegners im Strafraum sein.
- Die Spieler können frei ein- ausgewechselt werden.
- Es können die Seitenwände als Bande genutzt werden. Es gibt auf den Seiten kein Ball aus.
- Jegliches Rempeln in der Nähe der Wand ist untersagt, ebenso das aktive Abstützen an der Wand im Sinne eines sperren des Balles. Beides wird konsequent abgepfiffen.
- Unfares Spielen hat im Wiederholungsfall den Ausschluss des Spielers für dieses Spiel als Konsequenz. Der Spieler kann immer durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

3. **Ausrüstung**

Die Halle darf nur mit Turnschuhen/Hallenschuhen benutzt werden. (Keine schwarzen Sohlen)
Schienbeinschoner sind erwünscht.

4. **Tenues**

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft ist das Heimteam und das recht im eigenen Dress zu spielen. Für den Gegner sind Überzugkleidchen vorhanden.

5. **Spieldauer/Seitenwahl**

10/12 Minuten ohne Seitenwechsel. Die Pause beträgt nur 1-2 Minuten bitte rasch wechseln. Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Festwirtschaft/Bühne.

Bei der **Kategorie G** wird 10 Minuten gespielt. Anschliessend 5 Minuten zum Wechseln.

6. **Entscheidung bei Punktegleichheit** Gespielt wird nach der 3-Punkteregel.

Bei Punktegleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet: 1. Direkte Begegnung 2. Tordifferenz 3. Anzahl erzielte Tore. Bei Unentschieden in den Finalspielen kommt es direkt zum Penaltyschiessen. Dabei kommen im ersten Durchgang 3 Spieler zum Einsatz. Bei Unentschieden schießt abwechselungsweise je ein Spieler, der noch nicht geschossen hat, bis zur Entscheidung.

7. **Schiedsrichter**

Die Spiele werden für die Kategorien E und FF 11 durch Clubschiedsrichter geleitet.
In der Kategorie F + G gibt es keine Schiedsrichter, die Spieler regeln die Situation unter sich.
Die Trainer unterstützen die Situation. Resultat Meldung durch die Trainer!

8. **Versicherung/Unfall**

Für Sachbeschädigungen haftet der entsprechende Club. Die Versicherung gegen Unfall ist Sache der Teilnehmer.
Der Organisator übernimmt keine Haftung.

Zwischenfälle Für alle Situationen welche zu Meinungsverschiedenheiten führen könnten entscheiden die Jury endgültig.