

Turnierreglement

1. Allgemeine Bestimmungen

Das Turnierreglement ist verbindlich. Die Entscheide der Jury sind endgültig und unanfechtbar.

2. Mannschaften

Spielberechtigt sind Spieler die einen gültigen SFV-Spielerpass (ausgenommen D- /E- und F-Junioren) besitzen und einen Fussballverein angehören. Die Spielerpässe sind vom Mannschaftenverantwortlichen an das Turnier mitzunehmen und auf Verlangen der Jury vorzuweisen. Die Teilnahme nichtqualifizierter Spieler hat für die fehlbare Mannschaft eine 3:0 Forfait-Niederlage zur Folge. Der Mannschaftenverantwortliche hat 20 Minuten vor dem ersten Spiel sein Team bei der Jury zu melden. Verlangt wird die ausgefüllte Spielerliste. Spielberechtigt sind nur diese Spieler. Die Anzahl der gemeldeten Spieler ist unbegrenzt. Preisberechtigt ist in Kat. C—Junioren 10 Spieler, Kat. D—bis F—Junioren 11 Spieler. In den Kat. Frauen und A—B Junioren gibt es Mannschaftspreise. Spieler dürfen nicht in zwei Teams spielen. Das hätte den Ausschluss zur Folge. Überzieher werden vom FCND zur Verfügung gestellt und müssen nicht mitgenommen werden.

3. Spielbetrieb

Es gelten die Regeln des SFV mit folgenden Änderungen:

- a. die Tore sind 2 x 5 m gross
Es darf nur in Turnschuhen mit hellen Gummisohlen gespielt werden. Schwarze Sohlen sind verboten. Schienbeinschoner sind obligatorisch.
- b. Eine Mannschaft besteht aus:
Frauen, Jun. A, B, C 1 Torhüter – 4 Feldspieler
Jun. D, E, F 1 Torhüter – 5 Feldspieler
Es darf während des Spiels unbeschränkt und fliegend gewechselt werden. Eine Auswechslung des Torhüters kann allerdings nur bei Spielunterbruch erfolgen und muss dem Schiedsrichter angezeigt werden.
- c. Sind bei einer Mannschaft weniger als 3 Spieler auf dem Spielfeld, wird das Spiel abgebrochen bzw. nicht angepfiffen. Die fehlbare Mannschaft verliert 3:0 Forfait.
Tritt eine Mannschaft nicht zur vorgeschriebenen Zeit an, verliert sie das Spiel 3:0 Forfait
- d. Die Spieldauer ist bei jedem Spielplan ersichtlich. Es gibt keinen Seitenwechsel.
- e. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von der Tribüne aus gesehen, von links nach rechts Richtung Anzeigetafel.
- f. Abseitsregel ist auf dem ganzen Spielfeld aufgehoben.

- g. Die Rückpassregel zum Torhüter ist für die E- & F-Junioren aufgehoben. Torhüter Auswurf oder Auskick darf nicht über die Mittellinie erfolgen.
- h. Direkt vom Anstoss aus erzielte Tore sind ungültig.
- i. Tore sind nur gültig, wenn der Schütze den Torsschuss in der gegnerischen Platzhälfte abgibt.
- j. Es darf mit Banden gespielt werden.
- k. Es gibt nur indirekte Freistösse, Abstand zum Ball 5 Meter.
- l. Berührt der Ball die Hallendecke, Geräte oder fliegt er in die Zuschauertribüne, so erfolgt ein indirekter Freistoss.
- m. Eine gelbe Karte wird mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten bestraft. Eine zweite gelbe Karte während desselben Spiels hat für den fehlbaren Spieler den Ausschluss für das ganze Spiel zu Folge. In beiden Fällen darf der Spieler nicht ersetzt werden.
- n. Bei einer roten Karte wird der Spieler für das ganze Turnier ausgeschlossen, und darf erst im nächsten Spiel ersetzt werden. Bei besonders schweren Vergehen behält sich die Jury das Recht vor, die fehlbare Mannschaft vom Turnier auszuschliessen.
- o. Proteste können nur bei der Jury vor Spielbeginn oder während des Spiels angemeldet werden. Der Protest muss dann bis spätestens 10 Minuten nach Spielende gegen Hinterlegung einer Kautions von CHF 100.- bei der Jury bestätigt werden. Die Jury fällt einen endgültigen Entscheid.
- p. Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet zuerst:
 1. direkte Begegnung
 2. bessere Tordifferenz
 3. Anzahl höher erzielter Tore in allen Gruppenspielen
 4. Penaltyschiessen (5 Penaltys pro Mannschaft, nachher je 1 Penalty bis zur Entscheidung).Finalspiele, die unentschieden enden, werden durch ein Penaltyschiessen entschieden.
- q. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab. Wertsachen nicht in der Garderobe deponieren!
- r. Bei Nichtabschiessen der Gruppenphase wird der betroffenen Mannschaft eine Busse von CHF 100.00 in Rechnung gestellt.
- s. Abstützen auf der Bande wird mit einem indirekten Freistoss geahndet.

Herzlichen Dank unseren Sponsoren

Hauptsponsor:

ProTimer GmbH, Degersheim

Co - Sponsor:

Bahnhofskiosk Hexehüsli, Degersheim

Gebr. Lienhard AG, Degersheim

Giger & Forrer GmbH, Degersheim

Weitere Sponsoren:

Angehrn AG, Umformtechnik, Degersheim

Artho Uhren Bijouterie GmbH, Degersheim

Café Keller AG, Flawil

Hablützel Gebäudetechnik AG, Degersheim

Holenstein AG, Wil

Schweizer Mogelsberg AG Gasthaus Löwen & Getränkehandel