



4. PAMO-CUP 2026

**Samstag
10. Januar 2026**

Spielregeln Junioren D - Turnier

1. Spielberechtigt sind die Jahrgänge 2012 und Jünger.
2. Die Spieldauer beträgt 10 Minuten. Die Seiten werden nicht gewechselt.
3. Gespielt wird mit 5 Feldspielern und einem Torhüter. Pro Mannschaft sind maximal 11 Spieler zugelassen. Spielerwechsel müssen beim Schiedsrichter nicht gemeldet werden, aber während eines Spielunterbruchs erfolgen.
4. Es gelten die üblichen SFV-Regeln, ausser bei:
 - Freistoss: Nur indirekt, mit 5 Metern Abstand (Ausnahme: Penalty).
 - Offside: Es gibt kein Offside. Die Offsideregeln sind aufgehoben.
 - Torabstoss: Der Torhüter kann den Ball auswerfen oder auskicken, kein Setzen beim Abstoss. Der Ball darf vom Torhüter nie über die Spielfeldmitte getreten oder geworfen werden, weder beim Abstoss, noch aus dem Spiel heraus.
 - Deckenberührung: Das Spiel wird mit einem indirekten Freistoss weitergeführt.
 - Verwarnung: Ausschluss für 2 Minuten
 - Rote Karte: Sofortiger Turnierausschluss. Die fehlbare Mannschaft darf erst im nächsten Spiel wieder vollzählig antreten
5. Bei Punktegleichheit in den Gruppenspielen entscheidet:
 - a) die Tordifferenz
 - b) die Anzahl der erzielten Tore
 - c) die direkte Begegnung
 - d) ein Penaltyschiessen (3 Schützen)
6. Tritt eine Mannschaft zu spät oder mit weniger als 3 Spielern an, verliert sie das Spiel 0:3 Forfait.
7. Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt, vom Jurytisch aus gesehen, von links nach rechts.
8. Bei gleicher Tenuefarbe hat die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft am Jurytisch Überzieher zu verlangen.
9. Halbfinal- und Finalspiele, welche unentschieden enden, werden mittels Penaltyschiessen (3 Schützen) entschieden.