



Aeschlimann Hallenturnier

Turnierreglement

Spielmodus

Kategorie	Spielmodus
D-Junioren	1 Torhüter / 4 Feldspieler
E-Junioren	1 Torhüter / 5 Feldspieler
F1&F2-Junioren	1 Torhüter / 5 Feldspieler
F3-Junioren	3 Feldspieler (ohne Torhüter, kleine Tore)
Grundschule	3 Feldspieler (ohne Torhüter, kleine Tore)

Pro Mannschaft können max. 10 Spieler angemeldet werden.

Ein(e) Spieler(in) darf an einem Turniertag nur in einer Mannschaft spielen!

Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 10 Minuten. Es findet kein Seitenwechsel statt. Die Uhr der Jury ist massgebend.

Spielregeln

- Die erstgenannte Mannschaft hat das Recht in ihren Klubfarben zu spielen, hat Anstoss und spielt von der Tribüne aus von links nach rechts. In den Kat. Grundschule und F-Junioren von der Match-Uhr Richtung Tribüne.
- Die Offside-Regel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel gilt für Junioren E und D.
- Der Handballtorkreis bildet den Strafraum.
- Es wird mit Banden gespielt.
- Der Abstoss wird vom Torhüter mit der Hand oder dem Fuss ausgeführt (kein «Auskick» / «Dropkick»!) Der Ball muss in die eigene Spielfeldhälfte gespielt werden. Das heisst, der Ball muss in der eigenen Platzhälfte den Boden berühren oder von einem Feldspieler berührt werden. Bei einem Verstoss gegen diese Regel erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat, zugesprochen.
- Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt.
- Anstelle eines Einwurfes wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss fortgesetzt.
- Der Abstand bei einem Freistoss beträgt 5 Meter.
- Der Penalty wird von der Siebenmetermarke getreten (Der Torhüter darf sich dabei auf der Torlinie frei bewegen)
- Bei Kat. Grundschule und F-Junioren wird der Penalty als Freischuss von Mittellinie ausgeführt.
- **Es werden keine groben Fouls toleriert.**



Allgemeines

- **Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt bei Unfall und Diebstahl jegliche Haftung ab.**
- Eine Mannschaftsliste mit allen Namen und Geburtsdaten ist bei der Jury 15 Minuten vor Turnierbeginn zu hinterlegen (wenn möglich die Spielerliste vom Clubcorner mit den Spielerfotos verwenden).
- Es darf nur in Turnschuhen mit hellen Sohlen gespielt werden.
- Schienbeinschoner sind obligatorisch!

Rangierung

Für die Rangierung innerhalb einer Gruppe entscheidet in erster Linie:

- die höhere Punktzahl
- die bessere Tordifferenz
- Anzahl erzielte Tore
- Direktbegegnung
- Penaltyschiessen (3 Schützen)

Enden Rangierungsspiele unentschieden, entscheidet ein Penaltyschiessen mit 3 Schützen.

Gränichen, September 2025

OK Team - Hallenturnier