



Turnier-Reglement 2026

Kategorien / Teilnahmeberechtigung:

Junioren G	Jahrgänge 2019, 2020	Torhüter + 4 Feldspieler
Junioren F	Jahrgänge 2017, 2018, 2019	Torhüter + 4 Feldspieler
Junioren E	Jahrgänge 2015, 2016, 2017	Torhüter + 5 Feldspieler
Junioren D	Jahrgänge 2012, 2013, 2014, 2015	Torhüter + 5 Feldspieler

Pro Mannschaft dürfen max. 5 Ersatzspieler eingesetzt werden.
Es wird bei den Kategorien E und D ohne Banden auf der Seite gespielt.
Jeder Spieler darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
Es dürfen bei allen Kategorien nur Spieler mit SFV-Spielerpässen eingesetzt werden!

Jede Mannschaft sollte die Spielerliste in die Turnieragenda hochladen. Es kann auch eine Spielerliste vorgängig per Mail zugestellt werden. Spätestens vor dem Turnierstart muss die Spielerliste bei der Jury abgegeben werden, am besten die Liste aus dem clubcorner.ch
Bei den E- und D-Junioren muss zwingend eine Liste aus clubcorner.ch zusätzlich abgegeben werden.

Der Turniereinsatz von CHF 120.- ist im Voraus zu bezahlen.

Spielablauf

Spieldauer wird mit dem Versand des Spielplanes bekannt gegeben.

Wechselzeit für neue Spiele 1 Minute.

Die Mannschaften werden vor ihren Spielen aufgerufen und müssen sich selbstständig vor Spielbeginn bei den Eingangstüren bereithalten.
Die Spieler und Betreuer sind angehalten die Halle nach Spielschluss sofort zu verlassen, damit es keine Verzögerungen gibt.

Betreuer und Auswechselspieler haben sich während des Spiels am Spielfeldrand aufzuhalten, von da aus darf jederzeit fliegend gewechselt werden.

Ausrüstung

Es darf nur in Turnschuhen mit Gummisohlen gespielt werden, die keine schwarzen Streifen auf dem Hallenbelag machen.

Schienenbeinschoner sind obligatorisch. Die Mannschaften müssen in einheitlichen Tenues anzutreten.

Spielregeln

Es wird gemäss Reglement SFV gespielt. Ausnahmen sind hier aufgeführt.

Allgemein:

- Die Spielzeiten erfolgen gemäss Spielplan.
- Es erfolgt kein Seitenwechsel pro Spiel, es wird auf der gleichen Seite zu Ende gespielt.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Es gibt nur indirekte Freistösse (ausgenommen Penalty), dabei haben die Gegenspieler einen Abstand von 3 Meter einzuhalten.
- Wird der Ball an die Hallendecke getreten, kann die gegnerische Mannschaft einen Freistoss ab Hallenmitte ausführen.
- Torabstoss nur von Hand, dabei muss der Ball in der eigenen Spielfeldhälfte den Boden, oder von einem Spieler berührt werden. Gibt der Torwart den Ball auf den Boden frei, ist der Gegner zum Angriff berechtigt.
- Bei grobem unsportlichem Verhalten kann der Schiedsrichter Spieler des Platzes verweisen. Ausgeschlossene Spieler können im besagten Spiel nicht mehr ersetzt werden, dürfen aber während dem Rest des Turniers wiedereingesetzt werden. Bei einem 2-ten Platzverweis ist der betroffene Spieler für den Rest des Turniers ausgeschlossen.
- Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar!

Spezielles Kategorien D und E:

- Die erstgenannte Mannschaft spielt von Halle 3 (Westseite) gegen die Halle 1 und hat Anspiel.
- Verlässt der Ball auf der Seitenlinie das Spielfeld, gibt es Einwurf mit Einrollen per Hand.
- Verlässt der Ball die Grundlinie links und rechts neben den Toren, gibt es Eckball.
- Wenn der Ball hinter das Tor gespielt wird, gibt es Torabstoss.
- Der rote Halbkreis gilt als Strafraumgrenze. Innerhalb dieser darf der Torhüter den Ball mit den Händen berühren.
- Die Rückpassregel wird angewendet.
- Der Penaltypunkt ist bei 7 Meter vor dem Tor, auf dem roten Strich.

Spezielles Kategorien F und G:

- Die erstgenannte Mannschaft spielt gegen das Fenster (Nordseite) und hat Anspiel.
- Seitliche Wände und Bänke gelten als Banden und können genutzt werden.
- Die Wände links und rechts neben den Toren können bespielt werden.
- Wenn der Ball hinter das Tor gespielt wird, gibt es Torabstoss.
- Verlässt der Ball auf der Seitenlinie die Banden, gibt es Einwurf mit Einrollen per Hand.
- Das schwarze Feld vor dem Tor gilt als Strafraum. Innerhalb dieses Feldes darf der Torhüter den Ball mit den Händen berühren.
- Die Rückpassregel ist aufgehoben.
- Der Penaltypunkt ist auf dem gelben Kreis.

Wertung der Spiele

Für einen Sieg gibt es 3, Unentschieden 1 und Niederlage 0 Punkte.

Bei Punktgleichheit entscheiden zuerst die direkte Begegnung und dann das Torverhältnis, schliesslich die mehr erzielten Tore. Die Finals werden bei Unentschieden durch Penaltyschiessen entschieden, (je 3 zu bestimmende Spieler schiessen einen Penalty)

Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit 0:3 forfait gewertet.

Proteste

Proteste sind jeweils bis 5 Minuten nach Ende des beanstandeten Spiels bei der Turnierleitung einzureichen (Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar).

Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

Preise

Die besten drei Teams pro Kategorie erhalten einen Erinnerungspokal. Zusätzlich erhalten alle Teams bzw. Teilnehmenden, unabhängig von der Rangierung, eine Erinnerungsmedaille.

(max. 10 Medaillen pro G und F-Teams, max. 11 Medaillen pro E und D-Teams)

In den Kategorien E und D wird zusätzlich ein Best-Keeper und ein Best-Player Award verliehen.

Die Preisverteilungen erfolgen jeweils anschliessend nach dem letzten Finalspiel der entsprechenden Kategorie in der Halle.

Allgemeines

Den Mannschaften werden Garderoben zugewiesen. Da die Garderobenverhältnisse eher knapp sind, bitten wir die Spieler zusammen zu rücken.

Für Wertgegenstände wird keine Haftung übernommen.

Verpflegung

Verpflegungsmöglichkeiten bestehen in unserer Festwirtschaft. Esswaren und Getränke dürfen nicht in die Hallen genommen werden.

Während des ganzen Turniers gilt in der gesamten Anlage striktes Rauchverbot.

Rauchern wird beim Haupteingang eine Raucherecke zur Verfügung stehen.

Wir wünschen allen Mannschaften ein erfolgreiches und unfallfreies Turnier.

Aadorf, 10.09.2025, die Turnierleitung