

SPIELVEREINIGUNG SCHAFFHAUSEN
8200 Schaffhausen
Tel. Büro: 052 624 69 00
info@spielvi.ch



Gegründet: 1922

www.spielvi.ch
info@spielvi.ch

Turnierreglement

SIG Spielvi Indoors 2026

Spielort: Dreifachhalle Breite, Spielweg 4, 8200 Schaffhausen



Patronat:



Hauptponsoren



Ausrüster



- **Der Turnierbetrag von CHF 120.-** ist im Voraus per Einzahlung oder spätestens am Turniertag bar oder per Twint zu **bezahlen**.
- Meldet sich eine angemeldete Mannschaft vor Turnierbeginn ab, sorgt diese für einen Ersatz oder bezahlt den Beitrag.
- Spielerlisten bitte **15 Minuten vor dem ersten Spiel** bei der Jury abgeben.

Allgemeines

- **Hallenbenützung:** In der ganzen Halle ist Ballspielen, ausserhalb der Turnierspiele, verboten. Schäden bezahlt die verantwortliche Mannschaft oder Person.
- **Anweisungen** des Hallenwarts und der SVS-Funktionäre ist Folge zu leisten.
- **Spezialfälle**, die nicht im Reglement stehen, entscheidet die Jury.
- **Meldung FVRZ:** Ausschlüsse, Spielabbrüche oder unsportliches Verhalten werden gemeldet.
- **Proteste** werden nicht akzeptiert.
- **Alle Schiedsrichter-** und Juryentscheide: sind endgültig und können nicht angefochten werden.
- **Versicherung** ist Sache der Teilnehmenden
- **Haftung** bei Unfall, Diebstahl und Sachbeschädigung lehnt die SV Schaffhausen ab.

Spielbetrieb

Teams

- G-Junioren: 1 Torhüter, 3 Feldspieler, bis 8 Ersatzspieler → max. 12 Spieler
- F-Junioren: 1 Torhüter, 3 Feldspieler, bis 8 Ersatzspieler → max. 12 Spieler
- E-Junioren: 1 Torhüter, 5 Feldspieler, bis 7 Ersatzspieler → max. 13 Spieler
- D-Junior*innen: 1 Torhüter, 4 Feldspieler, bis 7 Ersatzspieler → max. 12 Spieler

Spielberechtigung:

- Nur Spieler mit gültigem Spielerpass gemäss Clubcorner (ausser E-, F- und G-Junioren).
- Die Spielerpassnummer muss auf der Mannschaftsliste stehen.
- Bei zwei Teams desselben Vereins/Gruppierung am Turnier darf ein Spieler nur in einem Team eingesetzt werden.
- Ausnahmen müssen der Jury gemeldet werden.

Jahrgänge:

- Gemäss SFV – Einteilung der Altersklassen im Breitenfussball.

Modus

- Spieldauer: 9 Minuten (ohne Seitenwechsel) für alle Kategorien.
- Spielfeld:
halbe Halle G/F-Junioren
ganze Halle E/D-Junioren*innen

Die erstgenannte Mannschaft spielt – von der Tribüne aus gesehen – von links nach rechts bzw. bei G/F weg von der Tribüne in Richtung Materialraum.

Spielregeln:

Es gelten die Regeln des SFV, folgende Änderungen/Präzisierungen sind zu beachten:

- **Auswechslungen:** Jederzeit von der eigenen Spielerbank möglich, ohne Meldung an den Schiedsrichter. Spieler wechseln an derselben Stelle. Nie mehr als die erlaubte Spielerzahl auf dem Feld. Grobes oder wiederholtes Fehlverhalten: **2-Minuten-Strafe**.
- **Spielfeldgrenzen:**
 - Ganze Halle: Seiten-Aus auf beiden Seiten (keine Banden).
 - Halbe Halle: Wände oder Bänke dienen als Bande.
- **Einwurf:** Ball liegt ruhig auf der Linie und wird per Dribbling oder flachem Pass ins Spiel gebracht. Direktes Tor nicht erlaubt (mind. 2 Ballberührungen nötig). Misslingt der Einwurf, erhält der Gegner den Ball.
- **Eckstoss:** Darf auch per Dribbling ausgeführt werden. Direktes Tor ist erlaubt.
- **Freistösse:** Nur **indirekt**. Abstand: **5 m** (Freistoss), **3 m** (Einwurf).
- **Torabstoss / Torhüter:** Ball (Hand oder Fuss) darf die Mittellinie nicht direkt überqueren. Er muss vorher den Boden oder einen Spieler in der eigenen Hälfte berühren. Auskick aus der Hand ist verboten. Verstoss: **indirekter Freistoss auf der Mittellinie**.
- **Offside-Regel:** In allen Kategorien aufgehoben.
- **Hallendecke:** Berührt der Ball die Decke oder ein Gerät, gibt es einen **indirekten Freistoss** an der Stelle darunter.
- **Zeitnahme:** Die Jury stoppt die Zeit. Startet die Uhr erst nach dem Anpfiff, läuft das Spiel weiter; die zusätzliche Zeit wird angehängt.
- **Karten:** Gelb = **2 Minuten Strafe**. Rot = **Turnierausschluss + Meldung an den Verband**.
- **Forfait:** Erscheint ein Team nicht rechtzeitig, kann das Spiel **3:0 forfait** gewertet werden.
- **Ball:** Es kann ein Futsal-Ball verwendet werden.
- **Schuhe:** Schuhe mit schwarzen Sohlen oder ungeeignetem Schuhwerk sind verboten.

Spielwertung

- Nach der Gruppenphase gibt es in einigen Kategorien Platzierungsspiele.
- Bei Spielen um die Plätze **5 bis 10** gibt es **kein Penaltyschiessen**. Bei Unentschieden entscheidet die Gruppenrangliste (Punkte → Tordifferenz → geschossene Tore).
- In den Kategorien **G & F** wird **keine Schlussrangliste** geführt.

Die Gruppeneinteilung erfolgt durch die Turnierleitung.

Rangierung innerhalb der Gruppe

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossener Tore
4. Direktbegegnung
5. Penaltyschiessen (je 3 Schützen pro Team – danach einzeln bis zur Entscheidung)

Kontaktperson: Lars Strupler (anlaesse@spielvi.ch)