

SPIELVEREINIGUNG SCHAFFHAUSEN

8200 Schaffhausen

Tel. Büro: 052 624 69 00

info@spielvi.ch



Gegründet: 1922

www.spielvi.ch

info@spielvi.ch

Turnierreglement

SIG Spielvi Indoors 2026



Patronat:



for better

Hauptponsoren



Ausrüster



Spielort: Dreifachhalle Breite, Spielweg 4, 8200 Schaffhausen

Teams: Eine Mannschaft besteht aus:

G-Junioren:	▶ 1 Torhüter, 3 Feldspieler + bis 8 Ersatzspieler	max. 12 Spieler
F-Junioren:	▶ 1 Torhüter, 3 Feldspieler + bis 8 Ersatzspieler	max. 12 Spieler
E-Junioren:	▶ 1 Torhüter, 5 Feldspieler + bis 7 Ersatzspieler	max. 13 Spieler
D-Junior*innen:	▶ 1 Torhüter, 4 Feldspieler + bis 7 Ersatzspieler	max. 12 Spieler

Spielberechtigt sind nur Spieler mit gültigen Spielerpässen gemäss Clubcorner (ausser E-, F- und G-Junioren). Die Spielerpassnummer muss auf der Mannschaftsliste angegeben werden. Nehmen von einem Verein resp. einer Gruppierung zwei Teams am selben Turnier teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Ausnahmen in begründeten Fällen müssen bei der Jury gemeldet werden.

Spielerlisten bitte 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Jury abgeben.

Jahrgänge pro Kategorie gemäss SFV ▶ [Einteilung der Altersklassen im Breitenfussball](#)

Modus: Spieldauer: alle Kategorien ▶ 9 Minuten (ohne Seitenwechsel)

Spielfeld:	Junioren G / F	▶	halbe Halle
	JuniorInnen E / D	▶	ganze Halle

Die jeweils erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts bzw. weg von der Tribüne in Richtung Materialraum (Junioren G & F).

Nach der Gruppenphase finden in einigen Kategorien Platzierungsspiele statt. In Spielen, in denen die Ränge 5 bis 10 ausgespielt werden, wird bei Unentschieden kein Penaltyschiessen stattfinden. Massgebend ist in diesem Fall die Rangliste aus der Gruppenphase (Anzahl Punkte, Tordifferenz, Anzahl geschossener Tore).

In den Kategorien G & F wird keine Rangliste geführt

Die Gruppeneinteilung wird durch die Turnierleitung vorgenommen.

Für Rangierungen innerhalb der Gruppe gelten folgende Kriterien:

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossener Tore
4. Direktbegegnung
5. Penaltyschiessen

Je 3 Schützen pro Team – danach einzeln bis zur Entscheidung.

Spielregeln:

Es gelten die Regeln des SFV, folgende Änderungen/Präzisierungen sind zu beachten:

- Auswechslungen sind von der eigenen Spielerbank aus immer möglich ohne Meldung an den Schiedsrichter. Der ausgewechselte Spieler verlässt das Spielfeld an der Stelle, an dem der Einwechselspieler das Feld betritt (Ausnahmen sind durch den Schiedsrichter zu bewilligen, beispielsweise bei Verletzungen). **Es ist darauf zu achten, dass sich nie mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Platz befinden. Grobes bzw. wiederholtes Fehlverhalten wird mit einer 2-min-Strafe geahndet.**
- Bei Spielen über die gesamte Halle gibt es auf beiden Seiten ein Seiten-Aus (keine Banden)
- Bei Spielen über die halbe Halle dienen die Wände respektive aufgestellten Bänke als Bande
- Beim Einwurf kann der Ball durch ein Dribbling oder einen Flachpass ins Spiel gebracht werden. Dabei hat der Ball ruhig auf der Seitenlinie zu liegen. Eine direkte Torerzielung ist nicht möglich, es müssen mindestens zwei Ballberührungen erfolgen. Kommt der Ball nicht korrekt ins Spiel, erhält der Gegner den Einwurf zugesprochen.
- Der Eckstoss kann auch als Dribbling ausgeführt werden. Aus dem Eckstoss kann direkt ein Tor erzielt werden.
- Freistösse dürfen nur indirekt ausgeführt werden
- Der Abstand bei Freistößen beträgt mindestens 5 Meter, bei Einwüfen mindestens 3 Meter
- Der Torabstoss (mit Hand oder Fuss) und der vom Torhüter aus dem Spiel gehaltene Ball, darf die Mittellinie nicht direkt überqueren. Der Ball muss zuerst in der eigenen Hälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ein Auskick mit dem Fuss, während der Ball in der Luft ist, ist nicht erlaubt. Ein Verstoss wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie geahndet
- Die Offside-Regel ist in sämtlichen Kategorien aufgehoben
- Berührt der Ball die Hallendecke oder ein Spielgerät, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss an jener Stelle fortgesetzt
- Die Jury ist für die Zeitnahme verantwortlich. Wird die Uhr von der Jury erst nach Anpfiff durch den Schiedsrichter gestartet, läuft das Spiel weiter. Das Spiel muss nicht unterbrochen werden. Die zusätzlich gespielte Zeit wird zur Spielzeit addiert
- Gelbe Karte: 2-Minuten Strafe / Rote Karte: Turnierausschluss + Meldung an Verband
- Tritt ein Team nicht rechtzeitig an, kann das Spiel 3-0 forfait gewertet werden
- Es kann mit einem Futsal-Ball gespielt werden
- Das Tragen von Schuhen mit schwarzen Sohlen oder sonstigem ungeeigneten Schuhwerk auf dem Spielfeld ist verboten

Versicherung: Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

Die SV Schaffhausen lehnt jede Haftung bei Unfall, Diebstahl, Sachbeschädigung ab.

Proteste: Proteste sind innert 15 Minuten nach Spielschluss schriftlich und durch Hinterlegung einer Kautions von CHF 50.- bei der Jury einzureichen. Die Rückerstattung der Kautions erfolgt nur, wenn der Protest gutgeheissen wird. Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar.

Allgemeines:

- In der gesamten Halle ist das Ballspielen nebst dem Spielbetrieb des Turniers nicht gestattet. Für Schäden wird die fehlerhafte Mannschaft und/oder Person zur Rechenschaft gezogen
- Den Anweisungen des Hallenabwartes sowie der Funktionäre der SVS ist Folge zu leisten
- Bei Vorkommnissen, die nicht im Reglement festgehalten sind, entscheidet die Jury
- Ausschlüsse, Spielabbrüche, sowie anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten werden dem FVRZ gemeldet

Kontaktperson: Mischa Pfeiffer

Mail: mischa.pfeiffer@spielvi.ch