

1. Organisation

Der Spielbetrieb der Kategorien E, F und G wird in den Modus Ebene ausgetragen. In allen Kategorien sind Mädchen und Knaben spielberechtigt. Der FC Biel-Benken ist für den Spielbetrieb zuständig.

2. Jahrgänge

- Junioren D9: 01.01.2012 - 31.12.2013 (dürfen die Mädchen ein Jahr älter sein.)
- Junioren D7: 01.01.2013 - 31.12.2014 (dürfen die Mädchen ein Jahr älter sein.)
- Junioren E: 01.01.2015 - 31.12.2016
- Junioren F: 01.01.2017 - 31.12.2018
- Junioren G: 01.01.2019 - 31.12.2020

3. Spielbetrieb

Alle Spiele werden von freiwilligen Schiedsrichtern geleitet.

Für das Turnier ist eine Spielerliste genau und gut leserlich auszufüllen. Sie muss vor dem Turnier beim Infowagen abgegeben werden. In allen Kategorien tragen die Trainer / Betreuer bei den Spielen die Verantwortung, dass die Spielerlisten altersgemäß den Kategorien entsprechen. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und hat Anspiel und Recht auf seine Farben.

4. Strafwesen

Die Richtlinien für Disziplinarstrafen sind einzuhalten. Straf- und Forfait-entscheide werden ausschliesslich von der Turnierkommission gefällt.

5. Spielberechtigung

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, welche für den jeweiligen Verein qualifiziert sind. Ein Spieler oder Ersatzspieler ist nur für diejenige Mannschaft spielberechtigt, für die er auf der Spielerliste aufgeführt ist.

Spieler der Kategorie D und E müssen einen gültigen Spielerpass besitzen.

Spieler der Kategorie F und G müssen sich auf Verlangen ausweisen können.

Die Jahrgänge gem. SFV müssen eingehalten werden (Mädchen + 1 Jahr)

Bitte die Spielerliste genau und gut leserlich ausfüllen

6. Anzahl Spieler

- Junioren D9: 9er Fussball (8 Feldspieler, 1 Torwart) Max. 15 Spieler am Turnier zugelassen
- Junioren D: 7er Fussball (6 Feldspieler, 1 Torwart), Max. 12 Spieler am Turnier zugelassen
- Junioren E: 7er Fussball (6 Feldspieler, 1 Torwart) Max. 12 Spieler am Turnier zugelassen
- Junioren F: 5er Fussball (4 Feldspieler, 1 Torwart) Max. 12 Spieler am Turnier zugelassen
- Junioren G: 5er Fussball (4 Feldspieler, 1 Torwart) Max. 12 Spieler am Turnier zugelassen

7. Ein- und Auswechslungen

Während der ganzen Spieldauer können die auf der Spielerliste aufgeführten Spieler nur bei Spielunterbrüchen beliebig ein- und ausgewechselt werden.

8. Tore und Netze

Für alle Kategorien: 5 Meter breit, 2 Meter hoch

9. Bälle

Für alle Kategorien: Grösse Nr. 4

10. Spielregeln

Es wird nach offiziellen Spielregeln des FVNWS, gestützt auf Art. 10 des Juniorenreglements (SFV), gespielt.

Fairplay

Shake Hands nach dem Spiel

An- und Abpfiff der Spiele

Die Turnierleitung pfeift die Spiele an und ab. Ereignisse nach dem Abpfiff werden nicht gewertet! Es gibt keine Nachspielzeiten, wenn der Pfiff ertönt.

Abseitsregel

Junioren G, F und E ist das Abseits aufgehoben.

Junioren D: klare Abseitspositionen ab Mittelfeld.

Abstoss / Abkick / Auswurf Torhüter

Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraumes als Abwurf aus den Händen des Torhüters auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten und darf auch über die Mittellinie erfolgen. Wenn der Torhüter den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen (er darf den Ball nicht wieder aufnehmen) Alle anderen Formen von Abschlägen/ Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerischen Team auf der Mittellinie geahndet

Einwurf

Einwurf mit Hand.

Eckstoss / Eckball

Junioren G und F: Spielfeldecke (Abstand Spieler 6m)

Junioren E: Schnittpunkt Strafraum-Torlinie (Abstand Spieler 6m)

Junioren D: Spielfeldecke (Abstand Spieler 7m)

Freistoss

Alle Vergehen werden immer mit einem Freistoss indirekt geahndet. Abstand der Spieler zum Ball: 6m

Penalty

Vergehen innerhalb des Strafraumes haben einen Penalty zur Folge Junioren F und G: 6m vor dem Tor (kleines Feld) Junioren E: 7.5m vor dem Tor

Rückpassregel

Junioren G und F: Der Torhüter darf den Ball mit den Händen berühren und aufnehmen.

Junioren E und D: Rückpassregel ist gültig! Indirekter Freistoss für den Gegner.

Ein- und Auswechslungen

Die Ein- und Auswechslungen können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

Zeitstrafen / rote Karten / Gelb-Rote

keine Zeitstrafen.

Bei einer roten Karte muss der betroffene Spieler das Spielfeld verlassen und darf nicht mehr eingesetzt werden.

13. Rangierung

1. Erzielten Punkte (Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt).
2. Bessere Tordifferenz
3. Die höhere Zahl der erzielten Tore.
4. Direktvergleich
5. Penalty-Schiessen: 5 Schüsse pro Mannschaft von 5 verschiedenen Spielern.

14. Fairplay

Wir wollen fairen Sport und erwarten von allen Mannschaften Respekt und Fairness gegenüber Gegner, Schiedsrichter und Turnierhelfer.

15. Turniereinsatz

Alle Kategorien: 150.--pro Mannschaft. (**Bitte beachte, dass die Teilnahme erst nach Überweisung der Turniergebühr von CHF 150.- gesichert ist!**)

Mannschaften, die der Preisverteilung fernbleiben, verzichten automatisch auf ihre Preise.

16. Preise

Die Preisverleihung findet ca. 20 Minuten nach dem letzten Spiel statt.

Alle Juniorinnen und Junioren erhalten einen Preis (E, F und G max. 12 Spieler, D max. 15 Spieler/Team)

Es gibt je einen Pokal für die Plätze 1, 2. und 3.

Nominierung des Best Keeper + Best Player mit einem großartigen Pokal.

17. Versicherung

Jeder Teilnehmer muss selbst gegen Unfall und Diebstahlversichert sein.

Der FC Biel-Benken übernimmt keine Haftung.

18. Proteste

Proteste sind vor Aufnahme bzw. Wiederaufnahme eines Spiels bei der Jury schriftlich anzumelden. Die Protestgebühr beträgt CHF 150.--. Bei Gutheissung des Protests wird die Gebühr zurückerstattet, andern- falls ist sie zugunsten der Turnierleitung verfallen. Der Entscheid der Jury ist endgültig. Gegen Tatsachen entscheide der Schiedsrichter können keine Proteste angemeldet werden.

19. Nichtantreten

bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebs Gebühr zusätzlich zu seinem Teilnahmegebühr von CHF 150.- in Rechnung gestellt.

20. Verspätetes Antreten / Forfait

Tritt eine Mannschaft mit mehr als zwei Minuten Verspätung oder gar nicht an, oder wird ein nicht spielberechtigter Spieler eingesetzt, verliert sie das Spiel 0:3 Forfait.

21. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

Den Mannschaften stehen Umkleidekabinen zu Verfügung. Wertsachen gehören nicht in die Kabine, die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen. Die Trainer sind verantwortlich das Ihre Junioren/Juniorinnen die Umkleidekabinen (Garderoben) ordentlich sauber verlassen.

22. Schlussbestimmung

Über alle nicht vorgesehenen Fälle, welche die Organisation des Spielbetriebes im Turnier betreffen, entscheidet die Turnierkommission unter Berücksichtigung der reglementarischen Vorschriften endgültig.