
29. Hallenturnier vom USV Eschen-Mauren



15. + 16. November 2025 - Schulzentrum Unterland, Eschen

Turnierreglement

Allgemeine Bestimmungen

Aus Gründen der Übersicht wird für beide Geschlechter die männliche Bezeichnung gewählt (z.B. bei Spieler sind auch die Spielerinnen gemeint).

Grundlagen dieses Reglements sind die Statuten des SFV und seiner Abteilungen.

Organisation

Spielberechtigt sind nur Spieler, die auf der Spielerliste aufgeführt und für die betreffende Kategorie qualifiziert sind, d.h.

E-Junioren	Jahrgang 2015 + 2016 und jünger
D7-Junioren	Jahrgang 2013 + 2014 und jünger
D9-Junioren	Jahrgang 2012 + 2013 und jünger

- Ein Spieler darf **nicht** gleichzeitig in 2 Mannschaften eingesetzt werden.
- Jede Mannschaft muss 30 Minuten vor ihrem ersten Spiel am Turnier eine namentliche **Spielerliste** am Turniertisch abgeben.
- Der Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich.
- **Anstoss.** Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt, vom Turniertisch aus gesehen, von links nach rechts.
- Die Uhr der Turnierleitung ist allein massgebend.

Spielregeln

Eine Mannschaft besteht aus:

E-Junioren	1 Torhüter und 5 Feldspieler sowie max. 4 Auswechselspieler
D7-Junioren	1 Torhüter und 5 Feldspieler sowie max. 4 Auswechselspieler
D9-Junioren	1 Torhüter und 5 Feldspieler sowie max. 4 Auswechselspieler

Es darf fliegend und unbeschränkt ausgewechselt werden. Ein- und Auswechslungen dürfen jedoch nur hinter dem eigenen Tor durchgeführt werden. Der eingewechselte Spieler darf den Platz erst betreten, wenn der ausgewechselte Spieler den Platz verlassen hat. Es wird nach den offiziellen Fussballregeln gespielt aber mit folgenden Änderungen:

- Die Offside-Regel ist auf dem ganzen Spielfeld aufgehoben.
- Die Rückpass-Regel für den Torhüter kommt nur bei den D-Junioren zur Anwendung. Bei den E-Junioren tritt die Rückpass-Regel nicht in Kraft.
- Der Ball darf beim Auswurf mit der Hand die Mittellinie ohne Berührung eines Spielers nicht überqueren, ansonsten gibt es einen indirekten Freistoss auf der Mittellinie. Legt der TH den Ball auf den Boden, ist das Spiel frei und der Ball darf die Mittellinie überqueren.
- Es wird mit Seitenbänden gespielt. Überquert der Ball die Grundlinie, erfolgt ein Eckball bzw. „Torabstoss“. Der Eckball ist von der Markierung auf der verlängerten Torauslinie zu spielen und darf entweder dribbelnd oder mit einem Pass ausgeführt werden. Fliegt der Ball in die Zuschauertribüne, wird das Spiel mit einem ruhenden Ball fortgesetzt. Bei Ballberührungen an der Hallendecke erfolgt ein indirekter Freistoss am Ort der Berührung.
- Beim Anstoss sowie der Ausführung eines Freistosses müssen die gegnerischen Spieler einen Abstand von 6 Meter einhalten.
- Sind bei einer Mannschaft weniger als 4 Spieler auf dem Spielfeld, wird die Partie abgebrochen oder zu Beginn erst gar nicht angepfiffen. Die Wertung erfolgt mit 3:0 zu Ungunsten der fehlbaren Mannschaft.
- Es darf nur in nichtabfärbenden Turnschuhen gespielt werden.
- Alle Freistösse müssen **indirekt** ausgeführt werden.
- Bei ähnlichen Dressfarben zieht die erstgenannte Mannschaft Überziehleibchen an (werden vom Veranstalter gestellt).
- Das erstgenannte Team hat immer Anspiel.
- Die Spiele werden nur bei den D-Junioren mit einem Schiedsrichter durchgeführt.
- Die Spieldauer beträgt pro Spiel 9 Minuten, Spielbeginn und Spielende werden vom Turniertisch angezeigt.
- Nach jedem Spiel führen die Trainer, Betreuer und Spieler das Shake Hands mit dem Gegner durch.

Klassierung

Bei den E-Junioren sowie D7- 2. Stärkeklasse und D9- 2. Stärkeklasse wird es keine Rangliste geben!

Wir werden nach dem LFV KIFU Label das Hallenturnier durchführen.

Über die Rangordnung innerhalb einer Gruppe entscheidet:

- a) Die höhere Punktezahl
- b) Die direkte Begegnung
- c) Die bessere Tordifferenz
- d) Die höhere Anzahl der geschossenen Tore
- e) Ein Penaltyschiessen

Strafbestimmungen

- Tritt eine Mannschaft nicht zur vorgeschriebenen Zeit an, geht das Spiel mit 3:0 Forfait verloren. Massgebend für die Zeit ist die Uhr der Turnierleitung. An die Stelle einer Verwarnung tritt ein **zeitlicher Ausschluss von 2 Minuten**. Dieser Ausschluss wird vom Schiedsrichter mit der Hand angezeigt. Dieser Ausschluss wird aufgehoben, wenn der Gegner während des Ausschlusses ein Tor erzielt. Die Turnierleitung zeigt das Ende des Ausschlusses an.
- Eine rote Karte bedeutet, dass der Spieler während des ganzen Turniers ausgeschlossen ist und ebenfalls während des laufenden Spiels nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden darf.

Proteste

Über alle Fälle, welche in diesem Reglement nicht aufgeführt sind, entscheidet die Turnierleitung. Proteste gegen Schiedsrichter Entscheidungen sind nicht möglich.

Versicherung

Der USV Eschen/Mauren als Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Unfälle, Diebstahl etc. ab.

Weisungen

- Trainer und Betreuer dürfen die Halle nur mit Turnschuhen betreten.
- Das Ballspielen in den Gängen und Garderoben sind verboten.
- Das Rauchen in der Halle, in den Gängen und Garderoben ist untersagt.
- Die Trainer und Betreuer werden angehalten dafür zu sorgen, dass die Garderoben, Duschräume, WC-Anlagen und auch die Turnhalle im ordentlichen Zustand hinterlassen werden.

Allgemeine Information

Bei Nichterscheinen wird ein Unkostenbetrag von CHF 300.00 dem Verein in Rechnung gestellt,

Der Veranstalter

USV Eschen/Mauren – Turnierleitung

August 2025