

Hallenturnier SC Bronschhofen

Turnierreglement

| Kategorie | F+G | E+D | С |
|---------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| Spielfeld | Zwei Felder (halbe Halle) | Ganze Halle | Ganze Halle |
| | Torraum Klebeband | Torraum roter Halbkreis | Torraum roter Halbkreis |
| Spieleranzahl | 5 Spieler (inkl. Torhüter) | 6 Spieler (inkl. Torhüter) | 5 Spieler (inkl. Torhüter) |
| Rückpassregel | Ohne | Mit | Mit |
| Offsideregel | Ohne | Ohne | Ohne |

Spiel

- Die erstgenannte Mannschaft spielt gegen die Festwirtschaft und hat Anspiel.
- Eckbälle werden ausgeführt.
- Abstoss vom Torhüter darf aus der Hand gespielt werden.
- Abstoss und Auswurf vom Torhüter aus der Torwartzone dürfen nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden (Ball muss Mitspieler oder Boden in der eigenen Spielhälfte berühren). Wenn der Ball im Spiel ist, darf der Torwart den Ball hoch über die Mittellinie schiessen oder passen.
- Die Seitenwände dürfen auch ins Spiel einbezogen werden. Deckenberührungen und Wandberührungen ab Glasscheibe und Heizkörper werden mit Freistoss indirekt bestraft.
- Alle Freistösse sind indirekt (5m Distanz).

Strafen

- Der Schiedsrichter kann 2 Minutenstrafen aussprechen. Die Ausschlusszeit wird von der Jury gestoppt.
- In schwerwiegenden Fällen kann ein Spieler vom Platz gestellt werden. Bei Spielausschluss kann der Spieler aber nach 2 Minuten wieder durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Die Turnierleitung entscheidet dann über weitere Einsätze des ausgeschlossenen Spielers.
- Bei unvorhergesehenen Ereignissen entscheidet der Schiedsrichter oder die Turnierleitung.

Qualifikation

- Bei Punktegleichheit entscheidet zuerst die direkte Begegnung, nachher die Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz entscheidet die grössere Anzahl der geschossenen Tore, nachher wäre ein Penaltyschiessen fällig.
- Bei unentschiedenem Ausgang in der KO-Phase wird sofort ein Penaltyschiessen auf der Seite der Festwirtschaft fällig. Jeder Spieler muss schiessen, bevor ein Spieler zum zweiten Mal schiesst.