TURNIERREGLEMENT

RAIFFEISEN Hallencup

und

HALLENMASTER



Version 2025 - Index 3.0

FC Gossau ZH
Sporthalle AL-Arena
Altrütistrasse 3
8625 Gossau ZH

www.fcgossau.ch

Veröffentlichung von Fotos

Für die Berichterstattung werden einzelne Mannschaftsfotos und Spielsituationen auf der Webseite oder auf den Social Media Kanälen des FC Gossau ZH publiziert.
Sollten einzelnen Mannschaften damit nicht einverstanden sein, so soll dies umgehend dem OK mitgeteilt werden. Dann machen Wir von solchen Mannschaften keine Fotos.

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung weiblicher und männlicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermassen für beide Geschlechter.

Allgemeine Hinweise

- **Am Turniertag:** Die Teilnahmegebühr für die Turniere beträgt **CHF 120.00 pro Mannschaft** und muss gleichzeitig mit der Anmeldung inkl. Spielerliste beim Zeitnehmertisch, spätestens 20 Minuten vor dem ersten Spiel, abgegeben werden. Auf Verlangen muss das Geburtsdatum mittels Ausweis oder Spielerkarte FVRZ belegt werden. Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 150.- in Rechnung gestellt.
- Es darf nur in Turnschuhen mit nicht markierender Gummisohle gespielt werden. Wir bitten die Trainer und Trainerinnen ebenfalls, die Halle nur mit Turnschuhen zu betreten.
- Gespielt wird mit einem Futsalball.
- Die Spielerbänke sind dem Trainer und den Spielern, welche gerade ein Spiel austragen, vorbehalten. Die Eltern werden gebeten, auf der Tribüne Platz zu nehmen.

Die Austragung des Turnieres findet nach den gültigen Regeln des schweizerischen Fussballverbandes (SFV) mit den folgenden Ausnahmen/Präzisierungen statt:

1 Anzahl Spieler pro Kategorie

Maximale Teamgrössen in den verschiedenen Kategorien:

D => 1 Torhüter, 5 Feldspieler und max. 5 Auswechselspieler (**max. 11 Spieler**)
C => 1 Torhüter, 5 Feldspieler und max. 5 Auswechselspieler (**max. 11 Spieler**)
B => 1 Torhüter, 4 Feldspieler und max. 5 Auswechselspieler (**max. 10 Spieler**)
A => 1 Torhüter, 4 Feldspieler und max. 5 Auswechselspieler (**max. 10 Spieler**)

- Die Spieler sind nur für eine Mannschaft spielberechtigt.
- Spielberechtigt sind Junioren gemäss Reglement SFV.
- **Bitte beachtet, dass Schienbeinschoner in allen Kategorien zu tragen sind.**

2 Spielerwechsel

- Während des Spieles darf **nur innerhalb der eigenen Platzhälfte** beliebig oft ausgewechselt werden. Bei Verstoss gegen diese Regel: Zeitstrafe 2 Minuten, Spieler kann nicht ersetzt werden.
- Torhüter dürfen nur nach Meldung beim Schiedsrichter ausgewechselt werden.

3 Spielplan

Die Spielzeit ist im Spielplan angegeben, die Zeitnahme erfolgt am Speakertisch.

- Es wird ohne Seitenwechsel gespielt. Die Teams sind aufgefordert, zügig zu wechseln (Spielplan einhalten).
- Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt, vom Jurytisch ausgesehen, von links (Bistroseite) nach rechts.
- Bei gleicher Trikotfarbe muss die zweitgenannte Mannschaft mit Überziehleibchen spielen.

4 Freistösse/Eckbälle/Penalty

- Alle verhängten Freistösse und Eckbälle (Ausnahme Penalty) **sind indirekt** auszuführen.
- Die gegnerische Mannschaft hat einen Abstand von mindestens **5 Metern** einzuhalten.

5 Abstoss/Abwurf/Tor

- Der Torabstoss kann mit Hand oder Fuss ins Spiel gebracht werden. Beim Torabstoss muss ein vom Torwart gespielter Ball vor dem Überqueren der Mittellinie einmal den Boden oder von einem Spieler in der eigenen Platzhälfte berührt worden sein. Bei Verstoss gegen diese Regel gibt es einen indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft auf der Spielfeldmittellinie.
- Während des laufenden Spiels darf der Torwart den Ball (Fuss oder Hand) über die Mittellinie spielen.
- Torschuss offen (auch aus der eigenen Platzhälfte).
- Nach einem Tor gibt es Anstoss ab Spielfeldmitte.

6 Hallendecke

Berührt der Ball die Decke oder ein sich an der Decke befindender Gegenstand, führt dies zu einem **indirekten Freistoss** an der Mittellinie.

7 Persönliche Strafen

Grobe Fouls oder Unsportlichkeiten werden nach Ermessen des Schiedsrichters mit einer gelben Karte (Zeitstrafe 2 Minuten, Spieler kann nicht ersetzt werden) oder einer roten Karte (Spielausschluss, Spieler kann nicht ersetzt werden) geahndet.

8 Spielmodus der Kategorie C und D beim RAIFFEISEN Hallencup

- Gespielt wird in 2 Gruppen, eine einfache Runde, jeder gegen jeden.
- Die Gruppensieger und Gruppenzweiten spielen einen Halbfinal. Der Sieger qualifiziert sich für den Final, die Verlierer spielen um den dritten Platz. Die Gruppendritten spielen um Rang 5, die Gruppenvierten um Rang 7.
- In diesem Turnier wird die Längsrichtung des Spielfeldes mit Matten begrenzt. Verlässt der Ball das Feld über die seitliche Matte, wird er mit dem Fuss eingespielt. **Mindestabstand: 3 m**
- Abseitsregel ist aufgehoben.
- **Die Rückpassregel tritt in Kraft.**

9 Spielmodus der Kategorie A + B beim HALLENMASTER

- Gespielt wird in 2 Gruppen, eine einfache Runde, jeder gegen jeden.
- Die Gruppensieger und Gruppenzweiten spielen einen Halbfinal. Der Sieger qualifiziert sich für den Final, die Verlierer spielen um den dritten Platz.
- In diesem Turnier wird die Längsrichtung des Spielfeldes mit Matten begrenzt. Verlässt der Ball das Feld über die seitliche Matte, wird er mit dem Fuss eingespielt. **Mindestabstand: 3 m**
- Abseitsregel ist aufgehoben.
- **Die Rückpassregel tritt in Kraft.**

10 Rangierung

Punktgleiche Teams in Gruppenspielen werden nach den folgenden Kriterien rangiert:
1. Direktbegegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl erzielte Tore
4. Penaltyschiessen

11 Penaltyschiessen

- Bei Unentschieden in Entscheidungsspielen findet direkt am Anschluss an die Partie ein Penaltyschiessen statt. Der Modus ist wie folgt:
- Je drei Spieler pro Mannschaft schiessen abwechslungsweise einen Penalty (markierter Punkt). Endet dieses unentschieden, wird es fortgesetzt mit abwechslungsweise je einem Schuss der restlichen Spieler bis zur Entscheidung.
- Ein Spieler darf erst einen zweiten Penalty schiessen, wenn alle Spieler seiner Mannschaft (inkl. Torwart) einmal geschossen haben.

12 Preise Kategorie C und D

- Ränge 1 bis 3 erhalten einen Pokal.
- Alle Mannschaften erhalten eine Erinnerungsmedaille.
- **Preise:** Die Preisverteilung findet jeweils im Anschluss an die Finalspiele statt.

13 Preise Kategorie A und B

- Rang 1 – 4 erhalten einen Mannschaftspreis.
- **Preise:** Die Preisverteilung findet jeweils im Anschluss an die Finalspiele statt.

14 Proteste

Proteste können nicht eingereicht werden. Die Entscheide des Schiedsrichters und der Turnierleitung sind endgültig.
Wir setzen auf **FAIRPLAY**.

15 Diverses

- Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Der FC Gossau ZH lehnt jede Haftung ab.
- Keine Haftung für Wertsachen.
- Essen und Trinken (Süssgetränke) in den Gängen sowie in den Garderoben ist strengstens verboten. Für die Ordnung und Disziplin der Junioren innerhalb der ganzen Sporthalle sind die Betreuungspersonen verantwortlich.
- Bei mutwilligen Beschädigungen haften der Teamverantwortliche, resp. dessen Verein für allfällige Folgekosten. Zudem werden diese Vorkommnisse dem Verband gemeldet.
- Bei unvorhergesehenen Ereignissen (die z.B. nicht im Reglement festgehalten sind) ist der Entscheid der Turnierleitung bzw. des Speakertisches in jedem Fall massgebend.

Bei Unklarheiten erhalten Sie Auskünfte am Turniertisch.
Im Weiteren bitten wir Sie, der gesamten Sportanlage Sorge zu tragen.

Hinweis: evt. Änderungen/Anpassungen des Reglements werden mit dem Versand des Spielplanes mitgeteilt.

Die Turnierleitung