

HALLENFUSSBALLTURNIER

Dreifachturnhalle Sarnen



TURNIERREGLEMENT

1. Kategorien

- A** 4./5. Liga
- B** Damen
- D** Junioren D-Turnier
- E** Junioren E-Turnier
- F** Junioren F-Turnier

Die Mannschaften in den **Kategorien A + F** spielen mit **4 Feldspielern und dem Torhüter**, diejenigen in der **Kategorie B (Damen)** mit **3 Feldspielern und dem Torhüter**. In den **Junioren-Kategorien D + E** wird mit **5 Feldspielern und dem Torhüter** gespielt. Es werden **max. 11 Spieler** pro Mannschaft zugelassen. Nehmen von einem Klub mehrere Teams in der gleichen Kategorie am Hallenturnier teil, so darf ein Spieler **nur in einer Mannschaft** eingesetzt werden.

Die Spiele der **Kategorien B + F** werden in der **Vereinshalle** (32 x 20 m) und die der **Kategorien A + D + E** in der **grossen Dreifachturnhalle** (45 x 27 m) ausgetragen.

2. Die **Kategorien A + B** werden von offiziellen Schiedsrichtern*innen und die **Kategorien D + E** von Spielleiter*innen geleitet.

Die Spiele der **Kategorie F** werden **ohne Spielleiter*innen** durchgeführt. Die Kinder regeln das Spiel selbstständig und die Trainer*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Bei Unstimmigkeiten schreiten die Trainer*innen auf ihren jeweiligen Platzhälften ein.

3. Spielzeiten

Können dem Spielplan entnommen werden.

4. Mannschaftsverantwortliche

Der Mannschaftsverantwortliche ist verpflichtet, mindestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel die Anwesenheit seiner Mannschaft der Turnierleitung zu bestätigen. Ebenfalls ist der Turnierbeitrag von 150.- CHF (Kat. A + B), 140.- CHF (Kat. D + E) + 120.- CHF (Kat. F) zu entrichten.

5. Schuhwerk

Zum Spielen sind nur Turnschuhe mit Gummisohlen erlaubt. Insbesondere Schuhe mit **schwarzen Sohlen** werden von der Turnierleitung **nicht** zugelassen.

6. Trikots

Die Mannschaften müssen in einheitlichen Trikots erscheinen. Bei gleicher Dressfarbe muss die auf dem Spielplan zweit genannte Mannschaft Überziehleibchen tragen.

Es darf nur in max. Knielangen Hosen gespielt werden (ausgenommen ist der Torhüter)!

7. Auswechsel- bzw. Ersatzspieler

Die Spieler können fliegend ausgewechselt werden. Der auszuwechselnde Spieler muss das Spielfeld vorerst verlassen, bevor der neue Spieler ins Geschehen eingreifen darf.

8. Spielfeld

Die orangen Linien signalisieren das Spielfeld. Es wird auf beiden Seiten mit Banden gespielt. Der Strafraum ist ebenfalls mit orangen Linien markiert.

9. Spielregeln

Es gelten die üblichen SFV-Fussball-Spielregeln. Abweichend dazu treten nachfolgende Regeln ergänzend in Kraft.

- 9.1. Torabstoss / Torhüterabschlag**
Der Ball ist erst im Spiel, wenn er den Strafraum in vollem Umfang Richtung Spielfeld verlassen hat. Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden/die Seitenwand oder einen Spieler berühren. Abwürfe über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie aus geahndet. Der Torabstoss kann entweder mit einem Abwurf, Auskick oder gesetzt durchgeführt werden, wobei der Torhüter den Strafraum nicht verlassen darf. Zweimaliges berühren des Balles wird mit einem Freistoss indirekt vor dem Strafraum geahndet. Hat der Torhüter den Ball gefangen oder vom Boden aufgenommen und rollt ihn nachher im Strafraum vor sich hin, muss der von ihm gespielte Ball in der eigenen Platzhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ist dies nicht der Fall, gibt es einen Freistoss indirekt von der Mittellinie aus. Wird der Ball aber aus dem Strafraum gerollt oder geführt, ist ein hohes Zuspiel über die Mittellinie gestattet.
- 9.2 Rückpassregel**
Bei den Kat. A, B, D + E gilt die Rückpassregel. Bei der Kategorie F ist die Rückpassregel aufgehoben.
- 9.3. Abseitsregel**
Beim Hallenturnier ist die Abseitsregel aufgehoben.
- 9.4. 10m-Penalty:**
Jedes kumulierte 4. Foul wird mit Freistößen mittels „Penalty“ vom 10-Meter-Punkt aus ausgeführt, wobei der Torwart den Mindestabstand von 5m einhalten muss und sämtliche Spieler sich hinter dem Ball aufhalten müssen. Als kumulierte Fouls zählen alle Regelverstöße, welche im 11-er Fussball einen direkten Freistoss zur Folge haben und zusätzlich noch das unerlaubte Tackling. **Der Schiedsrichter/Spielleiter zeigt mit einer Karte ein sogenannt „kumuliertes Foul“ an.** Ein „normaler“ Penalty wird nicht auch noch als kumuliertes Foul gezählt. **Bei Verlängerung werden die kumulierten Fouls nicht gelöscht.** Der 10m-Penalty wird in jedem Fall auch bei Zeitablauf noch ausgeführt.
- 9.5. Schuss an die Decke**
Berührt der Ball die Decke oder ein herunterhängendes Gerät, so ist auf Freistoss indirekt gegen die fehlbare Mannschaft zu entscheiden. Der Freistoss ist senkrecht unter dem Berührungsort, jedoch mind. 6 Meter vor dem Tor, auszuführen.
- 9.6. Outeinwurf**
Der Outeinwurf wird mit der Hand eingerollt. Der Einwurf erfolgt nur dann, wenn der Ball auf die Ballustraden fliegt.
- 9.7 Torschuss**
Ein Tor ist nur gültig, wenn der Torschuss in der gegnerischen Platzhälfte abgegeben wird oder dort von einem Spieler berührt wird. Eigentore zählen aus dem ganzen Spielfeld.
- 9.8. Penaltyschiessen**
Für ein Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerliste aufgeführten Junioren teilnahmeberechtigt, egal ob sie am Spiel teilgenommen haben oder nicht. Die ersten drei Penaltyschützen pro Team müssen bestimmt werden. Die übrigen Spieler können (müssen aber nicht) danach mitwirken.
- 9.9. Schienbeinschoner**
Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.
- 9.10. Freistösse, Anstoss und Corner**
Alle Freistösse (ausgenommen Penalty), Anstösse und Corner müssen indirekt ausgeführt werden. Der Gegner hat einen Abstand von fünf Metern einzuhalten.
- 9.11. Spielball**
Gespielt wird mit einem Futsal-Ball, welcher vom Veranstalter zur Verfügung gestellt wird.

10. Verfahren bei Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit innerhalb einer Gruppe wird nach folgender Reihenfolge die Rangliste erstellt:

1. Tordifferenz
2. Anzahl geschossener Tore
3. Penaltyschiessen

Bei den Finals und den Klassierungsspielen kommt es nach einem Unentschieden direkt zum Penaltyschiessen.

11. Strafbestimmungen

Folgende Strafen sind möglich:

a) Ausschluss auf Zeit: Dauer 3 Minuten

Wird ein Spieler im gleichen Spiel zweimal mit einer Zeitstrafe belegt, so ist er für den Rest und das nächstfolgende Spiel gesperrt.

b) Dauerausschluss:

Wird ein Spieler mit einem Dauerausschluss bestraft so wird er für das ganze Turnier ausgeschlossen

11. Versicherung / Haftung

Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Auch für Diebstähle oder Sachbeschädigungen lehnt der Veranstalter jede Haftpflicht ab.

12. Diverses

Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die nicht im Reglement festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend und endgültig. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, Änderungen dieses Reglements vorzunehmen.