



Hallenmasters 2026

Turnierreglement - Hallenmasters FC Kosova

Auch wir können nicht ganz auf Regeln verzichten. Wir danken Ihnen jetzt schon dafür, dass Sie sich daranhalten.

1. Anmeldung

- Wir bitten Sie höflich, Ihr Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden.
 - Falls wir während des Turniers bemerken, dass Sie Ihr Team nicht korrekt angemeldet haben, müssen wir uns leider das Recht vorbehalten, dass wir ihr Team leider vom Turnier ausschliessen müssen.

2. Kaderübersicht / Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

- Ab schriftlicher Teilnahmebestätigung (via E-Mail) des Veranstalters gilt die Teilnahme, als verbindlich und die Bezahlung des Turnierbeitrages ist zur Zahlung fällig.
- Turnierbeitrag G und F Junioren Fr. 120.00/ Turnierbeitrag E und D Junioren Fr. 120.00/ Senioren Fr. 150.00
- Plausch Turnier Fr. 200.00, alle Beiträge sind 20 Minuten vor dem ersten Spiel, oben am Schiedsrichtertisch zu bezahlen.
- Bei allen Kategorien ist nur die ausgefüllte Mannschaftsliste erforderlich, welche ebenfalls bis 20 Min. vor dem ersten Spiel an der Kasse beim Buffet abgegeben werden muss.

Im Zweifelsfall behält sich der Organisator das Recht, einen gültigen Ausweis des Spielers zu verlangen.

- Wir bitten Sie darum die Mannschaftsliste, per Computer auszufüllen.
- Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:3 Forfait-Niederlage.
- Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen. Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen.

3. Nichtantreten

- Meldet sich ein Team später als drei Wochen vor dem Turnier ab, wird der Turnierbeitrag in Rechnung gestellt.
- Meldet sich ein Team 2 Tage vor dem Turnier ab oder nimmt unentschuldigt nicht am Turnier teil, wird der Turnierbeitrag plus eine zusätzliche Umtriebsgebühr von CHF 200 in Rechnung gestellt.

4. Verspätetes Antreten

- Tritt ein Team mit mehr als zwei Minuten Verspätung oder mit weniger als drei respektive vier Spielern an (je nach Kategorie), wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait-Niederlage gewertet.

5. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr / Verhalten der Junioren

- Da nur 5 Umkleidekabinen zur Verfügung stehen, werden die Trainer gebeten, diese ausschliesslich zum Umziehen und Duschen zu benützen.
- Wertsachen gehören nicht in die Kabine. Diebstähle kommen leider jedes Jahr vor. Die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen.
- Für die Ordnung und Disziplin der Junioren/Juniorinnen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der Trainer verantwortlich.

6. Versicherung / Veranstalter-Haftung

- Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der FC Kosova lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

7. Foto und Video

- Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen machen werden.
- Diese Aufnahmen werden für unsere Zwecke (z.B. Website) verwendet.
- Es werden keine Namen zu den Fotos auf unserer Webseite veröffentlicht.



Hallenmasters 2026

Turnierreglement - Hallenmasters FC Kosova

8. Protest

- Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während der Spiele, aber auch ausserhalb des Spielfeldes, steht der Jury das Recht zu, fehlbare Spieler oder Betreuer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.
- Ein Protest muss durch den Mannschaftsbetreuer so bald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende, unter Hinterlegung einer Kautions von CHF 200.- bei der Turnierleitung (Jurytisch) eingereicht werden.
 - Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Kautions an den Veranstalter.
- Schiedsrichterentscheidungen (Tatsachenentscheidungen) sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnierorganisation nicht angenommen.
- Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.
- Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnierleitung.

9. Hallenordnung / Essen & Getränke

- In der Sporthalle sowie im Restaurant herrscht absolutes Rauchverbot!
- Die Sportler sind Ihnen für die saubere Luft sicherlich sehr dankbar!
- Auf der Tribüne und in den Garderoben ist die Einnahme von Speisen und Getränken untersagt.
- Der Aufenthalt in der Halle, ist nur für Spieler und Trainer erlaubt welche in der aktuellen oder der nächsten Spielpartie beteiligt sind.
- Die Zuschauer können das Spiel nur von der Tribüne aus verfolgen. Die Trainer werden gebeten, die Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams über diese Weisung zu informieren.
- Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.
- Das Fussballspielen in den Gängen und im Gastraum ist strikte verboten.
- In der Halle dürfen sich nur die Spieler der spielenden Mannschaften und die offiziell auf der Mannschaftsliste aufgeführten Trainer aufhalten.

10. Parkplätze

- Genügend Parkplätze stehen vor der Sporthalle zur Verfügung. Die Parkplätze vor der Halle sind dem OK und den Helfern vorbehalten.
- Aus ökologischen Gründen möchten wir Sie dennoch bitten, Fahrgemeinschaften zu bilden.
- Bussen für Falschparkieren oder Abschleppen müssen vom Verursacher selbst bezahlt werden, es wird keine Haftung übernommen (bitte halten sie sich an die Parkverbote, es wird häufig kontrolliert in diesem Quartier).

11. Siegerehrung / Preisberechtigung

- Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finalspiel statt.
- Die Teams auf den Plätzen 1-3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal überreicht.
- Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen der Juniorenmannschaften erhalten je eine Medaille geschenkt.
- Preisberechtigt sind alle Teams (max. 11 Spieler pro Team).
- Teams, welche vor der Siegerehrung nach Hause fahren möchten, melden sich bei der Kasse beim Buffet, um die Übergabe der Medaillen zu organisieren.

12. Fairplay und Haftung

- Fairplay ist unser oberstes Gebot! Undiszipliniertes Verhalten von SpielerInnen oder Teams werden konsequent sanktioniert.
- Die Turnierleitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen. Zudem wird der entsprechende Regionalverband über solche Vorfälle informiert.
 - Unter undiszipliniertes Verhalten fallen insbesondere Tätlichkeiten und andere Unsportlichkeiten gegenüber anderen Spielern, Drittpersonen oder anderen Teams.



Hallenmasters 2026

Turnierreglement - Hallenmasters FC Kosova

13. Spieldauer

- Die Spieldauer beträgt bei allen Kategorien wie folgt:
- Senioren 10 Min /Plausch Turnier 9 Min/ D Junioren 11 Min/ E Junioren 10 Min/ F Junioren 9 Min/ G Junioren 9 Min.
- Die Spielseiten werden nicht gewechselt.
- Die Zeitnahme erfolgt durch die Jury, eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen.
- Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.
- Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen, da der Spielplan dicht gedrängt ist (1 Minute Pause zwischen Spielende und Spielanfang).

14. Anzahl Spieler pro Team

- | | | |
|--------------|-------------------------|-------------|
| • Junioren G | 4 Feldspieler & 1 Goali | = 5 Spieler |
| • Junioren F | 4 Feldspieler & 1 Goali | = 5 Spieler |
| • Junioren E | 5 Feldspieler & 1 Goali | = 6 Spieler |
| • Junioren D | 5 Feldspieler & 1 Goali | = 6 Spieler |
| • Plausch | 5 Feldspieler & 1 Goali | = 6 Spieler |
| • Senioren | 5 Feldspieler & 1 Goali | = 6 Spieler |

15. Einteilung der Altersklassen gemäss SFV

(Spielerinnen, welche bei Juniorenteams spielen, dürfen 1 Jahr älter sein!)

- Senioren: Jahrgängen 1996 und älter
- Junioren D: Jahrgang 2012 / 2013 / 2014
- Junioren E: Jahrgang 2015 / 2016
- Junioren F: Jahrgang 2017 / 2018
- Junioren G: Jahrgang 2019 / 2020

16. Aufstellung / Tenues

- Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen von rechts (Seite Festwirtschaft) nach rechts und hat Anstoss.
- Bei gleicher Tenü Farbe hat die im Spielplan zweit genannte Mannschaft Markierungsüberzieher oder ein Ersatztrikot anzuziehen.

17. Ein- und Auswechslungen

- Die Ein- und Auswechslungen müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

18. Abseitsregel/Rückpassregel

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel wird bei allen Kategorien angewandt ausser in den Kategorien G und F Junioren.

19. Gültiges Tor

- Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist oder der Ball durch einen Spieler berührt wurde (egal ob eigener Spieler oder gegnerischer Spieler).

20. Spielfeld / Tore

- Gespielt wird auf dem normalen Hallenboden der Sporthalle Unterrohr.
- Die G- Junioren und F- Junioren spielen quer auf zwei Spielfeldern.
- Die Kategorien E- Junioren, bis Senioren spielen auf dem ganzen Feld mit 2m x 5m Meter Toren.



Hallenmasters 2026

Turnierreglement - Hallenmasters FC Kosova

21. Wand

- Berührt der Ball die Wand, läuft das Spiel weiter.
- Beim Überschreiten der schwarzen Markierung an der Wand, gibt es einen Einwurf (= flacher, indirekter Freistoss).
- Innerhalb von einem Meter ab der Wand ist jegliches Rempeln verboten! Verletzungen dieser Regeln werden mit einem indirekten Freistoss geahndet.
- Der Ball darf an der Wand gespielt werden, stützt sich indes ein Spieler in Ballbesitz an der Wand ab (sich Festhalten fürs Gleichgewicht ist allerdings erlaubt), wird dies mit einem indirekten Freistoss sanktioniert.

22. Berühren der Decke

- Berührt der Ball die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

23. Torhüterabschlag / Torabstoss

- Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torhüters auszuführen.
- Wenn der Torhüter den Ball auf den Boden legt, ist dieser frei und darf nur noch mit dem Fuss gespielt werden (er/sie darf den Ball nicht wieder aufnehmen).
Ausnahme: Kategorie Junioren F, G und E.
- Alle anderen Formen von Abschlüssen/Auskicken/Dropkick sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
- Der Ball muss vor der Mittellinie den Boden, die Bande oder einen Spieler berührt haben.
- Bei einem fehlbaren Auswurf gibt es indirekten Freistoss auf der Mittellinie für die gegnerische Mannschaft.

24. Freistoss / Eckball / Einwurf

- Beim Freistoss / Eckball ist von den Spielern ein Abstand von 5 Metern einzuhalten.
- Der Freistoss muss immer indirekt ausgeführt werden.
- Der Einwurf wird als flacher, indirekter Freistoss ausgeführt.
- Die gegnerischen Spieler müssen einen Abstand von 1 Meter zum Ball einhalten.

25. Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

- Es darf nur mit sauberen Turnschuhen gespielt werden.
- Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.
- Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

26. Strafwesen

- Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe
 - Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden.
 - Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.
- Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe
 - Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt.
 - Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- Rote Karte = Ausschluss
 - Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen.
 - Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- Wenn ein Team oder dessen Betreuer sich grob unsportlich verhält oder sich nicht an das Reglement hält, kann das der Betreuer oder im Extremfall das Team vom Turnier ausgeschlossen werden.
 - Das entscheidet schlussendlich allein die Turnierleitung oder evtl. zusammen mit dem Schiedsrichter.



Hallenmasters 2026

Turnierreglement - Hallenmasters FC Kosova

27. Spielball

- Gespielt wird in sämtlichen Kategorien mit einem Futsal Ball.
- Junioren E, D & C spielen mit einem Ball der Grösse 4.
- Junioren F & G spielen mit einem „Adidas Futsal Team Junior 290“ Ball.

28. Turnier-Modus

Kategorien mit 8 Teams

- Vorrundenspiele (4er Gruppen)
 - Gespielt wird in zwei Gruppen à vier (4) Teams.
 - Die Gruppen 3. und 4. spielen um die Plätze 5 bis 8.
 - Die zwei Erstplatzierten jeder Gruppe sind direkt für die beiden Halbfinale qualifiziert.
 - Die Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die Plätze 3 und 4.
 - Die Sieger der beiden Halbfinale spielen im Finale um die Plätze 1 und 2.
 - Total Anzahl Spiele: 3 Vorrundenspiele sowie 1-2 Finalrundenspiele sind garantiert.
- Verfahren bei Punktegleichheit nach den Vorrundenspielen
 - Die bessere Tordifferenz
 - Anzahl erzielte Tore
 - Direkte Begegnung
 - Weniger erhaltene Gegentreffer
 - Penaltyschiessen
- Penaltyschiessen bei den Finalspielen nur nach den folgenden Spielen
 - Halbfinale
 - Spiel um Platz 3
 - Finale
 - Bei den G- und F-Junioren zählt in einem solchen Fall die bessere Platzierung aus den Gruppenspielen.
- Ein Penaltyschiessen findet mit je 3 Schützen pro Team statt.
 - Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.
- Kein Penaltyschiessen bei den Klassierungsspielen um die Plätze 5-8
- Bei unentschiedenem Spielausgang um die Plätze 5 bis 8 entscheidet die Rangierung aus den Vorrundenspielen.

Kategorien mit 7 Teams

- Vorrundenspiele (7er Gruppe)
 - Gespielt wird in einer Gruppe à sechs (7) Teams.
 - Der Gruppen 7 ist definitiv auf dem 7. Platz.
 - Die Gruppen 5. und 6. spielen um die Plätze 5 bis 6.
 - Die Gruppen 3. und 4. spielen um die Plätze 3 und 4.
 - Die zwei Erstplatzierten der Gruppe spielen um die Plätze 1 & 2.
 - Total Anzahl Spiele
 - 6 Vorrundenspiele
 - 1 Finalspiel



Hallenmasters 2026

- Verfahren bei Punktegleichheit nach den Vorrundenspielen
 - Die bessere Tordifferenz
 - Anzahl erzielte Tore Direktbegegnung
 - Weniger erhaltene Gegentreffer
 - Penaltyschiessen
- Penaltyschiessen bei den Finalspielen nur beifolgenden Spielen
 - Finale
- Ein Penaltyschiessen findet mit je 3 Schützen pro Team statt.
 - Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.
- Kein Penaltyschiessen bei den Klassierungsspielen um die Plätze 3-8
- Bei unentschiedenem Spielausgang um die Plätze 3 bis 8 entscheidet die Rangierung aus den Vorrundenspielen.



Hallenmasters 2026