F.+M. Konstantin-CUP
Hallenturniere FC Rothrist

Turnierreglement

Der Aargauische Fussballverband hat die Durchführung der Turniere bewilligt. Es gelten somit die Spielregeln des SFV und das Hallenturnier-Reglement. Folgende Änderungen bzw. Ergänzungen sind zu beachten:

Das **erstgenannte Team** gilt als Heimclub, hat das Recht in ihren **Klubfarben** zu spielen, hat **Anstoss** und **spielt in Richtung Matchuhr** (bei den Junioren G und F in Richtung Tribüne). Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt bei Unfall und Diebstahl jegliche Haftung ab. Gespielt wird **ohne Banden (Ausnahme: Jun. G +F)**, und **mit FUTSAL-Bällen**. Eine Team-Liste (Spielerliste vom Clubcorner mit den Spielerfotos) ist bei der Jury vor Turnierbeginn zu hinterlegen. Es darf nur in Turnschuhen mit hellen Sohlen gespielt werden. **Schienbeinschoner** sind obligatorisch!

Weisungen an alle Kategorien:

1. Anzahl Spieler

Junioren G und F (Spielfeld quer)	1 Torhüter + 4 Feldspieler
Junioren E	1 Torhüter + 5 Feldspieler
Junioren D, C, FF-17	1 Torhüter/in + 4 Feldspieler/innen

Ein(e) Spieler(in) darf an einem Turniertag nur in einem Team spielen!
Es sind 10 Spieler pro Team zugelassen.

2. Stärkeklassen

Die Anmeldung muss in der Stärkeklasse erfolgen, wo das Team die Vorrunde der aktuellen Saison bestreitet.

Ergänzende Informationen für Stärkeklassen bei den Junioren F:

1. Stärkeklasse: spielerfahrene Team bestehend aus mehrheitlich älterem F-Jahrgang.
2. Stärkeklasse: mittelmässige Team beider Jahrgänge.
3. Stärkeklasse: spielunerfahrene Team bestehend aus mehrheitlich jüngerem F-Jahrgang.

3. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt **11 Minuten**. Es findet kein Seitenwechsel statt.
Die Uhr der Jury ist massgebend.

4. Bälle

Es wird mit einem reglementsgemässen FUTSAL-Ball gespielt.

Junioren G, F und E	FUTSAL-Ball light
Junioren D und C	FUTSAL-Ball

5. Spielregeln

- Die Offsideregel ist aufgehoben. Der Handballtorkreis bildet den Strafraum. **Die Rückpassregel gilt ab Junioren E**.
- Der Abstoss wird vom Torwart mit der Hand oder dem Fuss ausgeführt (**kein Auskick/Dropkick**). Der Ball muss in die eigene Spielfeldhälfte gespielt werden und muss in der eigenen Platzhälfte den Boden berühren oder von einem Feldspieler berührt werden. Bei einem Verstoss gegen diese Regel erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat, zugesprochen.

- Die seitliche Begrenzung des Spielfeldes ist durch eine gelbe, durchzogene Linie gekennzeichnet. Anstelle eines Einwurfes (Outball) wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss fortgesetzt.
- Dasselbe gilt für den Fall, wenn der Ball die Hallendecke oder die aufgehängten Geräte an der Decke berührt.
- Der Abstand bei einem Freistoss beträgt 5 Meter. **Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt.**
- Der Penalty wird von der Siebenmetermarke getreten (bei Jun. G und F vom Strafraum). Der Torhüter darf sich dabei auf der Torlinie frei bewegen.
- Ein gültiges Tor kann nur erzielt werden, wenn die **Schussabgabe in der gegnerischen Platzhälfte erfolgt** oder der Ball von einem Feldspieler in der Angriffshälfte berührt wird.

6. Strafen

Die Schiedsrichter sind berechtigt, 2-Minutenstrafen oder Matchstrafen auszusprechen. Ein Spieler, der mit einem Ausschluss (Matchstrafe) belegt wird, ist vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen. Einen Ersatz für diesen Spieler darf erst im folgenden Spiel eingesetzt werden.

7. Protest / Forfait

Proteste zum Spielverlauf werden keine entgegengenommen (es gelten die Tatsachenentscheide der Schiedsrichter). Teams, die nicht pünktlich anwesend sind, verlieren ihr Spiel 0:3 forfait.

8. Rangierung

Für die Rangierung innerhalb der Gruppe gelten folgende Kriterien:

a) die höhere Anzahl Punkte
b) die direkte Begegnung
c) die Tordifferenz
d) die erzielten Tore
e) das Penaltyschiessen (3 Spieler je Mannschaft)

Bei unentschiedenen Finalspielen findet unmittelbar ein Penaltyschiessen statt (3 Spieler je Mannschaft). Alle zum Team gehörenden Spieler, auch wenn sie beim Schlusspfiff nicht auf dem Spielfeld standen, können mitwirken (ausgenommen sind Spieler, welche in einem Spiel ausgeschlossen wurden). Steht es nach je drei getretenen Penaltys unentschieden, geht es im k.o.-System weiter (mit neuen Spielern), bis es einen Sieger gegeben hat. Das Endspiel (Final) wird bei unentschiedenem Spielstand nach der regulären Spielzeit zuerst um 5 Minuten verlängert, erst danach erfolgt ein allfälliges Penaltyschiessen (3 Spieler pro Mannschaft).

9. Turnierbeitrag Teamliste

Der Turnierbeitrag beträgt CHF 120.00.- und sollte 20. Minuten und mit der Teamliste aus dem Clubcorner, bei der Jury abgegeben werden. Twint als Zahlungsmittel ist möglich, ebenfalls erhalten die Teamverantwortlichen eine QR-Rechnung im Vorfeld zugesendet.

10. Abmeldungen

Bei Nichterscheinen eins Teams oder Abmeldung erst 1 Tag vor dem Turnier oder am Turniertag wird ein Unkostenbeitrag von CHF 250.00 erhoben. Bei Abmeldung innerhalb 2 Wochen vor Turnierbeginn und wenn keine Ersatzmannschaft gefunden werden kann, wird der Turnierbeitrag von CHF 120.00 verrechnet.