



2. LIONS-CUP 2024

Hallenturnier vom FC Kloten am 29.11.2024 bis 1.12.2024 in der Sporthalle
Stighag

Hallenturnier 2024

Reglement

1. Allgemeine Bedingungen

1.1.

Die ausgefüllte Spielerliste (aus Clubcorner) ist vor dem ersten Spiel bei der Jury abzugeben.

1.2.

Der Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich.

1.3.

Die Spielzeiten betragen in allen Kategorien 10 min

1.4.

Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt, von der Zuschauertribüne/ Jury aus gesehen, von links nach rechts. In der Kategorie F steht die erstgenannte Mannschaft auf der Seite der Tribüne.

1.5.

Spielberechtigt sind, nach den geltenden SFV-Richtlinien und FVRZ-Jahgangsregelungen, die folgenden Jahrgänge, welche mittels Spielerpässen auf Verlangen auszuweisen sind:

1.5.1.

Junioren D9 Turnier: Jahrgänge 2011, 2012 und 2013

Junioren D7 Turnier: Jahrgänge 2012 und 2013

1.5.2.

Junioren E: Jahrgänge 2014 und 2015

1.5.3.

Junioren F: Jahrgänge 2016 und 2017

1.6.

Es darf nur in Turnschuhen mit nichtfärbender Sohle gespielt werden. Das Spielen ohne Schuhe ist verboten. Schienbeinschoner sind obligatorisch.

2. Spielregeln

2.1.

Die Mannschaften setzen sich wie folgt zusammen:

2.1.1.

Junioren D: vier Feldspieler und ein Torwart (max. 10 Spieler)

2.1.2.

Junioren E: fünf Feldspieler und ein Torwart (max. 12 Spieler)

2.1.3.

Junioren F: vier Feldspieler und ein Torwart (max. 9 Spieler)

2.2.

Es wird grundsätzlich nach SFV Reglement mit folgenden Änderungen gespielt:

2.2.1.

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

2.2.2.

Die Rückpassregel wird wie in der offiziellen Meisterschaft gehandhabt.

2.2.3.

Das Auswechseln ist während der gesamten Spielzeit fliegend erlaubt, jedoch nur in der eigenen Platzhälfte.

2.2.4.

Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt.

2.2.5.

Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des/der Torhüter/in auszuführen (**über Mittellinie ist erlaubt**). Dieser Auswurf ist wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der/die Torhüter/in den Ball aus den Händen auf den Boden legt, ist dieser frei und darf nur noch mit dem Fuss gespielt werden (er/sie darf den Ball nicht wieder aufnehmen). Alle Gegner müssen ausserhalb des Strafraums bleiben bis der Ball im Spiel ist. Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken (z.B. Volley/Dropkick) sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

2.2.6.

Als Strafraum gelten jeweils die Begrenzungen auf dem Feld.

2.2.7.

Berührt der Ball die Hallendecke, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.

2.2.8.

Es wird mit Seitenaus gespielt. Als Spielfeldrand gelten die gezeichneten Linien.

Einwurf: Abstand 3 Meter, Einwurf mit Flachpass (nicht über Kniehöhe) oder als Dribbling. Ein direktes Tor darf mit der zweiten Berührung erzielt werden.

Eckstoss: Schnittpunkt Seiten-Torlinie. Als Pass flach/hoch oder Dribbling. Ein direktes Tor darf mit der zweiten Berührung erzielt werden.

2.2.9

Abstände

In allen Turnieren: Freistoss und Eckball 5 Meter, Einwurf 3 Meter

2.2.10.

Sollten zwei Mannschaften mit der gleichen Tenüfarbe antreten, muss die zweitgenannte Mannschaft Überziehleibchen tragen.

2.2.11.

Tritt eine Mannschaft zu spät (mehr als 2 Minuten) oder mit weniger als 3 Spielern an, verliert sie das Spiel 0:3 Forfait. Massgebend ist die Uhr des Zeitrichters

3. Strafen

3.1.

Wer grob spielt, reklamiert, oder sich anderweitig unsportlich aufführt, erhält eine 2-Minuten-Strafe (gelb). Kassiert die fehlbare Mannschaft in diesen zwei Minuten ein Gegentor, so kann der oder die ausgeschlossene Spieler/in wieder mitspielen.

3.2.

Tätlichkeiten oder krasse Unsportlichkeiten führen zu einem Spielausschluss (rot). Bei einer roten Karte spielt die fehlbare Mannschaft das Spiel in Unterzahl zu Ende und kann erst im nächsten Spiel wieder vollzählig antreten. Der fehlbare Spieler wird vom ganzen Turnier ausgeschlossen.

3.3.

Die Turnierleitung behält sich vor, Turnierausschlüsse, Spielabbrüche sowie anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten dem FVRZ zu melden.

3.4.

Bei unvorhergesehenen Ereignissen entscheidet allein die Turnierleitung.

4. Rangierung

4.1.

Für die Rangordnung entscheidet:

4.1.1.

die grössere Anzahl Punkte

4.1.2.

die bessere Tordifferenz

4.1.3.

die höhere Anzahl der erzielten Tore

4.1.4.

die direkte Begegnung

4.1.5.

Penaltyschiessen

4.2.

Der Penalty wird ab folgender Entfernung geschossen:

4.2.1.

Junioren D und E: 9 Meter

4.2.2.

Junioren F: 7 Meter

4.3.

In allen Finalspielen wird bei Gleichstand ein Penaltyschiessen mit drei verschiedenen Spielern pro Mannschaft durchgeführt. Liegt nach je drei Schüssen keine Entscheidung vor, wird im KO-System bis zum Vorliegen einer Entscheidung weiter geschossen. Nach dem fünften Schuss einer Mannschaft dürfen die vorherigen Schützen nochmals einen Penalty schiessen.

5. Versicherung

5.1.

Die Unfallversicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers / jeder einzelner Spielerin. Das OK, sowie der Fussballklub Kloten, lehnen jede Haftung bei Unfall oder Diebstahl ab.

6. Weisungen

6.1.

Das Rauchen ist in der gesamten Turnhalle und dem Restaurant untersagt.

6.3.

Die Trainer/innen und Betreuer/innen werden angehalten, dafür zu sorgen, dass die

Garderoben, Duschräume, WC-Anlagen und auch die Sporthalle in ordentlichem Zustand belassen werden.

6.4.

Für Sachbeschädigungen in der ganzen Halle / Garderobe etc. haften die Verantwortlichen der Mannschaften.

6.5.

In der Halle befinden sich nur die zwei spielenden Mannschaften. Während der Spiele ist das Betreten der Halle für andere Spieler untersagt. Zuschauer bleiben bitte auf der Tribüne.

6.6.

Das Ballspielen in den Gängen und den Garderoben ist verboten.

7. Foto und Video

7.1

Wir machen darauf aufmerksam, dass während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen und von Spielern und Spielerinnen gemacht werden können. Diese Aufnahmen werden intern (z.B. Website) verwendet.

FC Kloten – 2. Lions-Cup 2024