



## Reglement/Bedingungen Bonacura Sports – Merson Cup

### 1. Allgemeines

- a. Es darf nur in sauberen Turn-/Hallenschuhen mit heller Gummisohle gespielt werden.
- b. Der Mannschaftsbetreuer muss sich spätestens 45 Minuten vor dem 1. Spiel mit der ausgefüllten Spielerliste (Trikot-Nummer, Name, Vorname und Geburtsdatum) bei der Jury melden. Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis des Spielers / von den Spielern zu verlangen. Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier nicht eingesetzt werden.
- c. Spielberechtigt sind Junioren, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit gültigem Spielerpass ausweisen können.
- d. Spielberechtigt sind ausserdem Junioren der betreffenden Kategorie ohne Spielerpässe, sofern der Altersnachweis durch das Vorweisen einer ID bei der Jury erbracht wird. Spielberechtigt sind hier die Jahrgänge gemäss Juniorenreglement des SFV.
- e. Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt vom Jury-Tisch aus gesehen von links nach rechts.
- f. Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen. Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen.
- g. Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.
- h. Das Tragen jegliches Schmuckes ist verboten.

### 2. Spielregeln

Gespielt wird gemäss Reglement SFV mit folgenden Änderungen / Ausnahmen:

- a. Gespielt wird mit jeweils:  
Junioren **G, FE-12, FE-13, FE-14, D1+Promo, C YL**: 1 Torhüter/-in und 4 Feldspieler/-innen  
Junioren **F1, E2, U-10, U-11**: 1 Torhüter/-in und 5 Feldspieler/-innen
- b. Die Spieldauer beträgt 10 Minuten und es findet kein Seitenwechsel statt. Massgebend ist die Uhr der Jury. Bei **FE-13** wird **9** Minuten gespielt, aufgrund höherer Teilnehmerzahl.
- c. Die Abseitsregel ist bei allen Kategorien aufgehoben.
- d. Berührt der Ball die Hallendecke, erhält die gegnerische Mannschaft an dieser Stelle einen Freistoss zugesprochen.
- f. Alle Freistösse sind indirekt. Der Abstand beträgt 4 Meter.
- g. Es wird mit Futsal Bällen gespielt.
- h. Torabstoss erfolgt durch den Torhüter. Der Ball ist erst wieder im Spiel, wenn er den Strafraum verlassen hat. Der Torhüter ist frei in der Entscheidung, ob er den Ball mit der Hand oder dem Fuss ins Spiel bringt. Der Ball muss aber vor der Mittellinie auf dem Boden aufkommen oder von einem Feldspieler berührt werden. Bei Fehlhandlungen erhält die gegnerische Mannschaft einen Freistoss indirekt auf der Mittellinie. Wenn er den Ball ausserhalb des Strafraumes aufkommen lässt, ist die Berührung der eigenen Platzhälfte gegeben und dann darf der Ball über die Mittellinie befördert werden ohne weitere Berührungen eines Spielers oder dem Boden in der eigenen Platzhälfte.
- i. Wenn der Torhüter einen Ball aus dem Spiel heraus in die Hände nimmt, gilt die gleiche Regel wie beim Torabstoss.
- j. Bei unsportlichem Verhalten können vom Schiedsrichter 2 Strafminuten verhängt werden (gelbe Karte).



k. Ausschluss: Ein des Feldes verwiesener Spieler (rote Karte), bleibt für das ganze Turnier gesperrt und wird dem zuständigen Fussballverband gemeldet.

l. Es ist nicht gestattet, dass ein Spieler in 2 Mannschaften der gleichen Kategorie mitspielt.

m. **FE-12, FE-13, FE-14, U10, E11/U11, E2, D1+Promo, C YL** : Die Rückpassregel tritt in Kraft. Der Torhüter darf den Ball kommend von einem Mitspieler nicht in die Hand nehmen.

**Junioren G und F1:** Die Rückpassregel ist aufgehoben. Der Torhüter darf den Ball kommend von einem Mitspieler in die Hand nehmen.

### **3. Kategorien / Jahrgänge gemäss SFV (Mädchen in den Juniorenteams dürfen 1 Jahr älter sein)**

Junioren G: Jahrgang 2018-2019

Junioren F1: Jahrgang 2016-2017

Junioren E2: Jahrgang 2014-2015

Junioren D1 + Promo: Jahrgang 2011-2013

Junioren C YL: Jahrgang 2009-2010

U-10: Jahrgang 2015

E-11/U-11: Jahrgang 2014

FE-12: Jahrgang 2013

FE-13: Jahrgang 2012

FE-14: Jahrgang 2011

### **4. Spielfeld- & Torgrössen**

**Junioren G:** Gespielt wird in der Breite der Mehrzweckhalle, auf Handballtore (2x3m)

**Restliche Kategorien:** Gespielt wird in der Länge der Mehrzweckhalle, auf reguläre Hallentore (2x5m)

### **5. Auswechsel- & Ersatzspieler-/innen**

Das Auswechseln von Spielern ist nur bei der Spielerbank neben dem Tor erlaubt. Ungeordnetes Auswechseln von Spielern kann der Schiedsrichter mit 2 Minuten Spelausschluss bestrafen.

### **6. Wertung der Vorrundenspiele, bei Punktgleichheit entscheidet:**

1. Tordifferenz
2. grössere Anzahl erzielter Tore
3. direkte Begegnung
4. Penaltyschiessen (je 3 Spieler pro Team)

**Finalrunde: Bei einem Unentschieden geht es direkt ins Penaltyschiessen.**

### **7. Strafbestimmungen**

Mannschaften, die nicht zu der im Spielplan vorgesehenen Zeit erscheinen, verlieren die Partie 0:1 Forfait. Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele, aber auch ausserhalb des Spielfeldes kann



eine Mannschaft disqualifiziert werden. Für den einzelnen Spieler haben diese Vergehen den sofortigen Entzug der Spielberechtigung für die Dauer des Turniers zur Folge.

## **8. Proteste**

Die Entscheide von Schiedsrichter und/oder der Jury sind definitiv und nicht anfechtbar. Es werden keine Proteste entgegengenommen.

## **9. Preise**

Die Preisverteilung findet unmittelbar im Anschluss an das letzte Turnierspiel statt. Jede-/r Spieler/-in (max. 11 pro Team) erhält eine Medaille. Die 3 erstplatzierten Mannschaften erhalten einen Pokal.

## **10. Diebstahl, Sauberkeit und Ordnung**

Es stehen den Teams Umkleidekabinen zur Verfügung. Die Zuteilung der Umkleidekabinen ist beim Halleneingang sowie bei der Kabine ersichtlich. Wertsachen gehören nicht in die Umkleidekabine. Die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab. Für die Ordnung und Disziplin der Junioren/Juniorinnen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der Trainer verantwortlich. In der ganzen Sporthalle herrscht striktes Rauchverbot. In den Garderoben und anderen Räumen ist für Ordnung und Sauberkeit zu sorgen.

## **11. Versicherung**

Die Versicherung ist Angelegenheit der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt bei Unfall, Diebstahl und anderen unvorhergesehenen Ereignissen jede Haftung ab.

## **12. Anmeldung/Gebühr/Nichterscheinen**

Ihr Team muss in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie angemeldet werden. Falls wir während des Turniers bemerken, dass Sie Ihr Team nicht korrekt angemeldet haben, müssen wir das Team leider vom Turnier ausschliessen.

Die Anmeldung ist gültig, sobald der Turnierbeitrag auf das von uns angegebene Konto überwiesen wurde. Die Quittung für den bezahlten Betrag händigen wir am Turniertag bei der Anmeldung / Abgabe der Mannschaftsliste aus.

Die Anmeldegebühr, abzüglich CHF 50.00 für den administrativen Aufwand, wird zurückerstattet, falls das Team bis spätestens 30 Tage vor Turnierbeginn dem Veranstalter eine schriftliche Absage zusendet. Bei Abmeldungen innerhalb 30 Tage vor Turnierbeginn erstatten wir den Turnierbeitrag nicht zurück. Angemeldete Mannschaften, welche am Turniertag nicht am Turnier erscheinen, werden zusätzlich mit CHF 300.-- gebüsst und dem zuständigen Fussballverband gemeldet.

## **13. Datenschutz**



Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen machen werden. Diese Aufnahmen werden für unsere Zwecke (z.B. Website, Soziale Medien etc.) verwendet.

#### **14. Parkmöglichkeiten**

Die Parkmöglichkeiten sind leider beschränkt. Für Falschparker und entsprechende Bussen übernimmt der Turnierveranstalter keine Haftung.

#### **15. Verschiedenes**

Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die nicht im Reglement enthalten sind, ist der Entscheid der Jury massgebend und endgültig. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, jederzeit Änderungen in diesem Reglement vorzunehmen.