



Turnierreglement

1. Teilnahme

1.1 Anmeldung

Nach erfolgter Anmeldung ist die Teilnahme obligatorisch. Der Turniereinsatz von CHF 120.00 ist spätestens am Tag des Turniers gegen Quittung bar oder per TWINT-Überweisung zu bezahlen.

1.2 Kategorien

Gem. Altersklassen des SFV für Saison 2023/24.

F-Junioren Jahrgänge 2015/16, E-Junioren 2013/14, D-Junioren 2011/12.

1.3 Teilnahme von zwei Mannschaften in der gleichen Kategorie

Nehmen von einem Klub zwei Teams in der gleichen Kategorie am Hallenturnier teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

1.4 Begleitung der Juniorenmannschaft

Die teilnehmende Mannschaft ist von einem Trainer/Betreuer oder Vereinsfunktionär zu begleiten.

2. Turnierweisungen

2.1 Fernbleiben oder kurzfristige Entschuldigungen werden wie folgt gebüsst:

- Abmeldung beim Organisator bis 1 Woche vor Turnierbeginn: Fr. 100.00 Busse
- Abmeldung beim Organisator weniger als 1 Woche vor Turnierbeginn: Fr. 200.00 Busse
- Keine Abmeldung / unentschuldigtes Fernbleiben: Fr. 300.00 Busse

2.2 In der Halle und allen Innenräumen gilt striktes Rauchverbot.

2.3 Es ist den Mannschaften untersagt, sich in den Garderoben zu verpflegen und es dürfen keine Getränke und Esswaren in die Spielhalle mitgenommen werden.

2.4 Die Mannschaften haben sich an die Weisungen der Veranstalter zu halten. Spieler, die in der Halle und auf dem Hallenareal Sachbeschädigungen vornehmen oder sich ungesittet benehmen, werden vom Turnier ausgeschlossen. Zusätzlich wird der Verein mit einer Ordnungsbusse von min. Fr. 200.00 belegt.

2.5 Grobe Unsportlichkeiten werden dem zuständigen Regionalverband und den Behörden gemeldet.

2.6 Die ausgefüllte Spielerliste und die Kaderliste aus Clubcorner (ausgenommen F-Junioren) ist vor Spielbeginn den Organisatoren am Jurytisch abzugeben.

2.7 Die erstgenannte Mannschaft spielt vom Jurytisch aus gesehen von links nach rechts.

2.8 Treten beide Teams in gleichfarbigen Leibchen zu einem Spiel an, so hat die zweitgenannte Mannschaft im Spielplan Überzieher/Markierungsleibchen anzuziehen. Diese werden vom Veranstalter zur Verfügung gestellt.

2.9 Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.

2.10 Es darf nur in sauberen Hallenschuhe ohne schwarze/abfärbende Sohle gespielt werden.

3. Turnierregeln

3.1 Es gelten die üblichen SFV-Fussball-Spielregeln. Abweichend dazu treten nachfolgende Regeln ergänzend in Kraft.

3.2 Spielzeit

Die Spieldauer in der Gruppenphase beträgt 10 Minuten und im Finalspiel 12 Minuten (ohne Seitenwechsel). Für die Spielzeit ist die Uhr der Turnierleitung massgebend. Unterbrechungen sind nur durch den Schiedsrichter mit Zeichen an die Turnierleitung möglich.

3.3 Bälle

Es wird mit einem Futsal-Ball gespielt.

3.4 Anzahl Spieler pro Match

1 Torwart / 5 Feldspieler / 5 Auswechselspieler - Total 11 Spieler.

3.5 Anwesende am Spielfeldrand

Nur Spieler, die am jeweiligen Spiel teilnehmen sowie ihre Betreuer dürfen sich auf der Spielerbank aufhalten.

3.6 Spielerauswechslungen

Auswechslungen können beliebig oft und „fliegend“ stattfinden. Der auszuwechselnde Spieler muss ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor der Einwechsel-Spieler ins Geschehen eingreifen darf. Bei unkorrektem Spielerwechsel kann eine 3-Minuten Zeitstrafe ausgesprochen.

3.7 Torabwurf / Auskick

Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Landet der Ball über der Mittellinie wird dies mit einem indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus geahndet. Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.

3.8 Rückpassregel

Bei den Junioren D und E gilt die Rückpassregel. Bei den Junioren F ist die Rückpassregel aufgehoben.

3.9 Abseitsregel

Beim Hallenturnier ist die Abseitsregel für alle Junioren aufgehoben.

3.10 Schuss an die Decke

Berührt der Ball die Decke oder ein herunterhängendes Gerät, so ist auf Freistoss indirekt zu entscheiden. Der Freistoss ist senkrecht unter dem entsprechenden Berührungsort, jedoch mindestens 6 Meter vom Tor entfernt auszuführen.

3.11 Einwurf

Es wird ohne Banden mit Einwurf gespielt. Beim Einwurf wird der Ball flach mit dem Fuss gespielt.

3.12 Torschuss

Tore können vom ganzen Spielfeld aus erzielt werden.

3.13 Strafraum

Der Strafraum ist in der Regel der 6m-Raum des Handballspielfeldes.

3.14 Anstoss, Freistoss und Corner

Alle Anstösse, Freistösse und Corner müssen indirekt ausgeführt werden. Abstand zum Gegner 5 Meter.

3.14 Tackling

Das Tackling ist verboten und wird mit einem Foul bestraft.

3.15 Penaltyschiessen

Ein Penalty wird je nach Torgröße entweder von der 7-Meter- oder von der 6-Meter-Markierung ausgeführt. Für ein Penaltyschiessen in den Finalspielen sind alle auf der Spielerliste aufgeführten Junioren teilnahmeberechtigt. Die ersten drei Penaltyschützen pro Team müssen bestimmt werden. Bei Unentschieden schießt je ein Spieler bis zur Entscheidung. Der gleiche Spieler darf erst wieder antreten, wenn alle Spieler der Mannschaft bereits geschossen haben.

3.16 Strafwesen

Folgende Strafen sind möglich:

a) Forfait: Bei Nichterscheinen, verspätetem Erscheinen (4 Minuten nach Ausrufen einer Mannschaft) oder bei Abbruch durch Fehlverhalten einer Mannschaft, wird das Spiel 3:0 Forfait für den Gegner gewertet.

b) Ausschluss auf Zeit (gelbe Karte/Zeitstrafe): Dauer 2 Minuten

Wird ein Spieler im gleichen Spiel zweimal (gelb-rot) mit einer Zeitstrafe belegt, so ist er für den Rest des Spiels und das nächstfolgende Spiel gesperrt.

c) Dauerausschluss (rote Karte): Wird ein Spieler mit einem Dauerausschluss bestraft, so ist er für das ganze Turnier gesperrt (alle Kategorien).

3.17 Verfahren bei Punktegleichheit

Gruppen-/Zwischenrundenspiele:

1. Tordifferenz
2. Anzahl geschossene Tore
2. Direktbegegnung
3. Penaltyschiessen

4. Spezielle Weisungen

4.1 Versicherung

Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtungen ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab. Für gestohlene oder beschädigte Wertsachen und Wertgegenstände etc. lehnt der Veranstalter ebenfalls jegliche Haftung ab.

4.2 Schiedsrichter und Spielleiter

Die Schiedsrichter und Spielleiter werden vom Turnierorganisator gestellt.

4.3 Proteste

Proteste sind umgehend nach dem Spiel schriftlich gegen eine Gebühr von CHF 200.00 an die Jury zu richten. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter sind nicht anfechtbar. Die Protestgebühr wird bei Anerkennung des Protestes zurückerstattet.

4.4 Auszeichnungen

Die Übergabe der Preise erfolgt durch die Turnierleitung.

Alle teilnehmenden Spieler erhalten eine Medaille oder Sachpreis.

Die Erst- Zweit-, Dritt- und Viert-Platzierten Teams erhalten einen Pokal.

Zusätzlich wird der Best-Player und Best-Goalie der jeweiligen Kategorie gewählt und ein Team mit dem Fair-Play-Award ausgezeichnet.

4.5 Schlussbemerkung

In unvorhergesehenen Fällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.