

## Hallenturnier FC Erlinsbach - Clientis-Cup 2023



# SPIELREGLEMENT CLIENTIS CUP 2023

1. Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit einem gültigen Spielerpass ausweisen können. Ein Spieler darf am gleichen Tag nur für eine Mannschaft eingesetzt werden. Über Ausnahmen entscheidet die Turnierleitung.
2. Eine Mannschaft besteht aus 1 Torwart, 4 Feldspielern und maximal 7 Auswechselspielern (12 Spieler). Ausnahme: Beim F-Juniorenturnier besteht eine Mannschaft aus 1 Torwart, 5 Feldspielern und max. 8 Auswechselspielern (14 Spieler).
3. Die Spielzeit beträgt 8 bzw. 9 Minuten pro Spiel. Die Seiten werden nicht gewechselt. Die erstgenannte Mannschaft spielt Richtung Anzeigetafel. Die zweitgenannte Mannschaft hat dafür zu sorgen, dass sie nicht in der gleichen Dress Farbe wie das erstgenannte Team erscheint (Überziehleibchen beim Jurytisch vorhanden). Mannschaften, die nicht zu der im Spielplan vorgesehenen Zeit erscheinen, verlieren das Spiel forfait (0:3).
4. **Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.**
5. Die Trainer, Betreuer und Auswechselspieler dürfen sich nur bei der Spielerbank hinter dem Spielfeld aufhalten. Es darf nur von dort ein- und ausgewechselt werden. Die Ein- und Auswechslungen eines Spielers sind unbeschränkt erlaubt. Der auszutauschende Spieler muss zuerst das Spielfeld verlassen haben, bevor der neue Spieler ins Spiel eingreifen kann. Stellt der Schiedsrichter fest, dass eine Mannschaft zu viele Spieler auf dem Spielfeld hat oder falsch gewechselt wurde, wird die betroffene Mannschaft mit einer 2-Minuten-Strafe belegt. Die Fortsetzung des Spieles erfolgt mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft, an der Stelle, an welcher der Fehler bemerkt wurde.
6. Der Torraum ist auf dem Rasenteppich eingezeichnet. Die Grösse der Tore beträgt 5 x 2 Meter.
7. Ein Tor kann auch aus der eigenen Spielhälfte erzielt werden. Aus einem Anstoss kann ein Tor nicht direkt erzielt werden.
8. Alle Freistösse (ausser Penalty) müssen indirekt ausgeführt werden. Der Abstand bei Anstössen, Eckbällen und Freistössen beträgt 4 Meter für den gegnerischen Spieler. Beim Penalty beträgt die Distanz zum Tor 9 Meter.
9. Der Torabstoss kann mit Hand oder Fuss ins Spiel gebracht werden. Ein vom Torwart kontrolliert mit den Händen gehaltener Ball oder Torabstoss **muss** vor dem Überqueren der Mittellinie einmal den Boden, die Bande oder einen Spieler in der eigenen Platzhälfte berührt haben. Bei Verstoss gegen diese Regel gibt es einen indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft auf der Spielfeldmittellinie.
10. Es wird mit Banden gespielt. Verlässt der Ball das Spielfeld über die Bande, wird der Ball anstelle eines Einwurfes von der Seitenlinie per Hand eingerollt.
11. Wird der Ball gegen die Hallendecke gespielt, wird der gegnerischen Mannschaft ein indirekter Freistoss zugesprochen. Der Ball wird unterhalb des Punktes gesetzt, an welcher der Ball die Hallendecke berührt hat. Befindet sich dieser Punkt innerhalb des Strafraumes wird er auf der Linie parallel zur Torlinie so nahe wie möglich am Punkt gesetzt.




12. Anstelle einer Verwarnung wird eine 2-Minuten-Strafe ausgesprochen. Der betroffene Spieler muss sich beim Jurytisch aufhalten. Ein vom Schiedsrichter des Feldes verwiesener Spieler (rote Karte) darf an den restlichen Spielen nicht mehr teilnehmen. Die Mannschaft darf den Spieler für den Rest des laufenden Spiels nicht mehr ersetzen.
13. Das Spiel wird durch den Schiedsrichter angepiffen. **Das Horn beendet das Spiel.** Massgebend ist die Zeitmessung des Jurytischs. Die Teams werden gebeten nach Spielende das Feld rasch zu verlassen, damit der Spielplan eingehalten werden kann.
14. Den Austragungsmodus entnehmen Sie bitte dem jeweiligen Beiblatt. Für die Rangordnung innerhalb einer Gruppe gelten folgende Kriterien:
  - a) Die Punktzahl
  - b) Direktbegegnung
  - c) Die Tordifferenz
  - d) Anzahl erzielte Tore
  - e) Das Penaltyschiessen (5 Schützen)
15. Das Penaltyschiessen wird folgendermassen durchgeführt:
  - a) Das Penaltyschiessen findet vor der Anzeigetafel statt.
  - b) 5 Spieler abwechselnd, beginnend mit der Mannschaft, die beim vorangegangenen Spiel Anstoss hatte. Die 5 Spieler sind vor dem Penaltyschiessen zu bestimmen und dem Schiedsrichter zu melden.
  - c) Steht das Penaltyschiessen nach je 5 Versuchen unentschieden, schießt je ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung. Der gleiche Spieler darf erst wieder schießen, wenn die gesamte Mannschaft, inklusive Torwart einmal geschossen hat.
16. Bei Unentschieden im Final erfolgt das „Golden Goal“. Es wird bis zum ersten Tor gespielt, aber maximal 5 Minuten. Bei Unentschieden wird danach ein Penaltyschiessen gemäss Punkt 15 durchgeführt. Bei den Platzierungsspielen, Halb- und Viertelfinals erfolgt bei Unentschieden direkt ein Penaltyschiessen.
17. Die Torwart-Rückpassregel wird bei allen Kategorien, ausser bei den F-Junioren, angewandt.
18. Es wird ohne Offsideregeln gespielt.
19. Es darf nur in normalen Turnschuhen gespielt werden. **Nocken- und Stollenschuhe sind verboten!** Den Aufsichtsorganen steht das Recht zu, fehlbare Spieler der Turnierleitung zu melden.
20. Proteste sind vor Auf- bzw. Wiederaufnahme des Spiels durch den Captain oder Trainer beim Schiedsrichter anzumelden und bis spätestens 15 Minuten nach Spielschluss schriftlich der Turnierleitung einzureichen. Die Protestgebühr beträgt Fr. 100.00 und ist sofort zu bezahlen. Wird der Protest von der Turnierleitung abgewiesen, so verfällt die Gebühr zu Gunsten des Veranstalters, ansonsten wird sie rückerstattet. Der Entscheid der Turnierleitung ist endgültig und nicht anfechtbar.
21. Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die nicht im Reglement festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend und kann nicht angefochten werden.
22. **In der Turnhalle sind Getränke und Esswaren verboten.**
23. Die Versicherung gegen Unfälle oder andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Vereine. Die Turnierleitung übernimmt keine Haftung.
24. Die Turnierleitung lehnt bei Diebstählen jegliche Haftung ab. Wertsachen können am Jurytisch zur Aufbewahrung abgegeben werden.
25. Das Turnier wurde durch den AFV, Aargauer Fussballverband, bewilligt.

### Turnierbeitrag/Anmeldegebühr – Clientis-Cup 2023

Herzlichen Dank für Ihre Überweisung der Anmeldegebühr **VOR** Turnierbeginn.  
Sie können dabei einer der beiden Zahlungsmöglichkeiten auswählen.

### Bankzahlung

mit QR-EZ auf unser Vereinskonto (CH40 0657 5016 5067 4240 2)  
bei der Clientis Bank Aareland, Ochsenweg 2, 5018 Erlinsbach

<b>Empfangsschein</b> Konto / Zahlbar an CH40 0657 5016 5067 4240 2 FC Erlinsbach 5015 Erlinsbach SO Zahlbar durch (Name/Adresse) [ ] Währung Betrag CHF 150.00	<b>Zahlteil</b>  Währung Betrag CHF 150.00	Konto / Zahlbar an CH40 0657 5016 5067 4240 2 FC Erlinsbach 5015 Erlinsbach SO Zusätzliche Informationen Anmeldegebühr/Turnierbeitrag Clientis-Cup 2023 Zahlbar durch (Name/Adresse) [ ]
---	---	--

oder

TWINT

**Jetzt mit TWINT  
spenden!**



QR-Code mit der  
TWINT App scannen



Betrag und Spende  
bestätigen

