Reglement Hallenturnier FC Ueberstorf 2024

- Eine Mannschaft spielt mit 4 Feldspielern und einem Torwart. Eine Mannschaft muss mindestens 4 Spieler aufweisen. Es kann fliegend gewechselt werden. Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von der Jury aus auf der linken Seite.
- Die Offside-Regel ist aufgehoben.
- Bei den Junioren D und Junioren E Turnieren darf der Torhüter/in einen Rückpass von einem eigenen Mitspieler/in nicht in die Hände nehmen, allenfalls wird es mit einem Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft bestraft. Bei den Junioren F, gilt die Rückpassregel nicht!
- Freistösse sind **immer indirekt**.
- Ein Tor zählt nur, wenn der Schuss **in der gegnerischen Hälfte abgegeben** wurde, oder der abgegebene Schuss wurde noch **von einem Spieler abgelenkt**.
- Abstösse geben immer Torhüterball.
- Ein vom Torhüter gehaltener Ball sowie Torhüterbälle müssen **in der eigenen Hälfte den Boden berühren, oder von einem anderen Spieler in dieser berührt werden**.
- Wenn der Ball die Hallendecke berührt, gibt es einen Freistoss für die gegnerische Mannschaft.
- Wenn der Ball das Spielfeld verlässt, gibt es einen Freistoss für die gegnerische Mannschaft.
- Wird in einem Finalspiel unentschieden gespielt, findet sofort anschliessend ein Sieben-Meter-Schiessen statt. **3 verschiedene Spieler** treten abwechslungsweise je einen Sieben-Meter, bei Gleichheit bis zur Entscheidung.
- Wer grob spielt, reklamiert oder sich sonst wie unsportlich benimmt, erhält 5 Minuten Platzverweis. Tätlichkeiten oder krasse Unsportlichkeit ergeben eine Matchstrafe für die ganze Spieldauer. Der mit einer Matchstrafe bestrafte Spieler scheidet aus dem Turnier aus. Ein Ersatz für den ausgeschlossenen Spieler darf erst beim folgenden Spiel eingesetzt werden.
- Die Uhr der Turnierleitung ist allein massgebend.
- Bei Nichtantreten oder Zurückziehen einer Mannschaft verfällt der Turniereinsatz. Die Resultate werden mit 0:1 Forfait gewertet.
- Für die Rangordnung innerhalb einer Gruppe entscheidet: 1. die höhere Punktzahl, 2. die Tordifferenz, 3. Mehrgeschossene Tore, 4. Direktbegegnung
- Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den betreffenden Verein und die betreffende Kategorie qualifiziert sind und sich mit einem gültigen Spielerpass ausweisen können. Jede Mannschaft muss vor ihrem ersten Turnierspiel der Turnierleitung eine Spielerliste der zum Einsatz gelangenden Spieler hinterlegen.
- Die Teilnehmer sind gegen Unfälle nicht versichert. Sie bestreiten das Turnier auf die eigene Verantwortung. Für Sachschäden oder Diebstahl lehnen die Veranstalter jede Haftung ab.
- Proteste sind vor Aufnahme, bzw. Wiederaufnahme des Spiels (laut WR) beim Schiedsrichter anzumelden und innert 15 Minuten nach Spielschluss der Turnierleitung schriftlich einzureichen. Die Protestgebühr beträgt Fr. 50.--. Sie muss gleichzeitig mit dem schriftlichen Protest, bzw. Einsprache Einreichung dem Veranstalter bezahlt werden. Wird der Protest gutgeheissen, so wird die Gebühr zurückerstattet, andernfalls ist sie verfallen. Bei Forfait-Erklärungen gelten, soweit zutreffend, ausschliesslich die Bestimmungen des Wettspiel-Reglementes.
- In allen in diesem Reglement nicht vorgesehenen Fällen entscheidet aufgrund der bestehenden Statuten und Reglemente das zuständige Organisationskomitee. Die gefällten Entscheide sind nicht anfechtbar.