

Turnierreglement Junioren G & F



1. Allgemeines

Ort & Organisation:	Sportanlage Chliriet, 8154 Oberglatt FC Oberglatt, Ansprechperson Nico Barberio, 079 258 26 54
Teilnehmer:	Kategorie G: 10 Teams / Jahrgang 2016/17 und jünger. Kategorie F2: 10 Teams / 2.&3. Stärkeklasse / Jg. 2014/15 und jünger. Kategorie F1: 10 Teams / 1. Stärkeklasse / Jg. 2014/2015 und jünger.
Anzahl Spieler:	5-er Fussball (4 Feldspieler + Torwart) und für das Turnier können maximal 8 Spieler gemeldet werden.
Modus:	Zwei Gruppen mit je 5 Teams. Nach der Gruppenphase folgen die Platzierungsspiele (1. - 10. Platz).
Spieldauer:	Alle Spiele dauern 10 Minuten.
Ausrüstung:	Schienbeinschoner obligatorisch. Stollenschuhe & Schmuck verboten.
Sanitätsdienst:	Bei der Jury ist die Telefonnummer des diensthabenden Arztes und des Rettungsdienstes angeschlagen.
Versicherung:	Ist Sache der teilnehmenden Teams.
Verpflegung:	Eine leistungsfähige Festwirtschaft ist vorhanden.
Preise:	Jedes teilnehmende Kind erhält an unserem Turnier eine Medaille.

2. Weisungen

Garderobe:	Die Garderoben werden den Teams zugewiesen und sind stets in einem sauberen Zustand zu halten.
Wertsachen:	Bei Diebstahl lehnt der FC Oberglatt jegliche Haftung ab.
Spielberechtigung:	Es muss eine Spielerkarte ausgefüllt werden. Nur Spieler, welche auf der Spielerkarte aufgeführt sind und den Turnierbeitrag vorgängig bezahlt haben, sind spielberechtigt. Alle Spieler müssen sich ausweisen können. Wird ein Spieler eingesetzt, welcher die Spielberechtigungskriterien nicht erfüllt, wird das ganze Team vom Turnier ausgeschlossen. In diesem Fall besteht kein Anrecht auf Rückerstattung des Turnierbeitrages. Zudem sind weder Spieler noch Trainer des fehlbaren Teams preisberechtigt.
Teams:	Nehmen von einem Club mehrere Teams teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft derselben Stärkeklasse eingesetzt werden.
Unsportlichkeit:	Teams, welche sich nicht an die Weisungen halten, werden von der Jury vom Turnier ausgeschlossen.
Spieleiter/in:	Die Schiedsrichter werden vom Organisator bestellt und aufgeboten.
Zuschauerzone:	Kinder sollen in Ruhe und selbständig spielen können. Daher halten sich die Zuschauer ausserhalb des Spielfeldes auf. Die Trainer/innen tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten der Zuschauer und weisen «Ihre» Zuschauer bei Fehlverhalten zurecht. Motto: «Erlebnis vor Ergebnis»!

Coachingzone:	Trainer und Ersatzspieler halten sich in der jeweiligen Coaching-Zone auf. Die Coaching-Zone ist ausschliesslich für Trainer und Spieler reserviert, welche auf der Spielerkarte aufgeführt sind.
An- und Abpfiff der Spiele:	Die Turnierleitung pfeift die Spiele zentral an und ab. Ereignisse nach dem Abpfiff werden nicht gewertet! Es gibt keine Nachspielzeit.
Forfait:	Bei Nichterscheinen, verspätetem Erscheinen einer Mannschaft oder bei Abbruch durch Fehlverhalten einer Mannschaft wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet. Sollten beide Teams nicht oder verspätet Erscheinen wird das Spiel 0:0 und mit Null Punkten gewertet.

3. Regeln Junioren G & F

Spielregeln:	Es gelten die offiziellen SFV-Fussballregeln mit nachstehend genannten Änderungen: - Rückpass zum Torhüter ist erlaubt und darf von diesem in die Hand genommen werden. - Es wird ohne Abseits gespielt.
Auswechslung:	Ein- und Auswechslungen sind frei erlaubt, dürfen jedoch nur bei Spielunterbrüchen erfolgen. Der einzuwechselnde Spieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der ausgewechselte Spieler das Spielfeld verlassen hat. Ein Fehlverhalten diesbezüglich kann zu einer mündlichen Verwarnung oder bei einer spielentscheidenden Szene sogar zu einem Forfait-Sieg für das gegnerische Team führen. Der Entscheid obliegt dem/der Spielleiter/in.
Freistoss:	Alle Freistösse und Eckbälle müssen indirekt ausgeführt werden. Der Abstand zum Gegner beträgt 6 Meter.
Anstoss & Platzclub:	Das im Spielplan erstgenannte Team ist Platzclub und hat das Recht, in ihren Farben zu spielen. Bei gleichfarbigen Trikots hat das im Spielplan zweitgenannte Team in Überziehleibchen zu spielen (wird von der Turnierleitung zur Verfügung gestellt). Das erstgenannte Team spielt vom «H» markierten Tor (Heim) in Richtung «A» markierten Tor (Auswärts) und hat Anspiel.
Punktegleichheit:	Bei Punktegleichheit wird folgendes Verfahren angewendet: 1. Tordifferenz 2. Anzahl geschossene Tore 3. Direktbegegnung 4. Penaltyschiessen
Penaltyschiessen:	Beim Penaltyschiessen führen wechselweise drei Spieler jedes Teams einen Torschuss vom Penaltypunkt aus. Das Team mit den meisten Toren gewinnt. Dieser Vorgang wird allerdings vorzeitig beendet, wenn ein Team einen nicht mehr einholbaren Vorsprung erzielt hat. Steht es nach dem Vorgang weiter unentschieden, wird dieser jeweils um einen Schützen/eine Schützin je Team verlängert, bis das Spiel entschieden ist. Dabei müssen zunächst alle Spieler eines Teams einen Penalty schiessen, bevor ein Spieler ein zweites Mal schiessen darf.
Entscheidungen:	In unvorhergesehenen Fällen entscheidet die Jury endgültig.

Turnierreglement Junioren/innen E & D



1. Allgemeines

Ort & Organisation:	Sportanlage Chliriet, 8154 Oberglatt FC Oberglatt, Ansprechperson Nico Barberio, 079 258 26 54
Teilnehmer:	Kategorie E2: 8 Teams / 2.&3. Stärkeklasse /Jahrgang 2012/13 und jünger. Kategorie E1: 8 Teams / 1. Stärkeklasse /Jahrgang 2012/13 und jünger. Kategorie E (FF): 8 Teams / Jahrgang 2012/13 und jünger. Kategorie D: 8 Teams / Jahrgang 2010/11 und jünger. Kategorie D (FF): 8 Teams / Jahrgang 2010/11 und jünger.
Anzahl Spieler:	Kategorie E: 6-er Fussball (5 Feldspieler + Torwart) und für das Turnier können maximal 10 Spieler gemeldet werden. Kategorie D: 9-er Fussball (8 Feldspieler + Torwart) und für das Turnier können maximal 13 Spieler gemeldet werden.
Modus:	Zwei Gruppen mit je 4 Mannschaften. Nach der Gruppenphase folgen die Platzierungsspiele (1. - 8. Platz).
Spieldauer:	Alle Spiele dauern 12 Minuten.
Ausrüstung:	Schienbeinschoner obligatorisch. Stollenschuhe & Schmuck verboten.
Sanitätsdienst:	Bei der Jury ist die Telefonnummer des diensthabenden Arztes und des Rettungsdienstes angeschlagen.
Versicherung:	Ist Sache der teilnehmenden Teams.
Verpflegung:	Eine leistungsfähige Festwirtschaft ist vorhanden.
Preise:	Jedes teilnehmende Kind erhält an unserem Turnier eine Medaille.

2. Weisungen

Garderobe:	Die Garderoben werden den Teams zugewiesen und sind stets in einem sauberen Zustand zu halten.
Wertsachen:	Bei Diebstahl lehnt der FC Oberglatt jegliche Haftung ab.
Spielberechtigung:	Es muss eine Spielerkarte ausgefüllt werden. Nur Spieler, welche auf der Spielerkarte aufgeführt sind und den Turnierbeitrag vorgängig bezahlt haben, sind spielberechtigt. Alle Spieler müssen sich ausweisen können. Wird ein Spieler eingesetzt, welcher die Spielberechtigungskriterien nicht erfüllt, wird das ganze Team vom Turnier ausgeschlossen. In diesem Fall besteht kein Anrecht auf Rückerstattung des Turnierbeitrages. Zudem sind weder Spieler noch Trainer des fehlbaren Teams preisberechtigt.
Teams:	Nehmen von einem Club mehrere Teams teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft derselben Stärkeklasse eingesetzt werden.
Unsportlichkeit:	Mannschaften, welche sich nicht an die Weisungen halten, werden von der Jury vom Turnier ausgeschlossen.
Spielleiter/in:	Die Schiedsrichter werden vom Organisator bestellt und aufgeboten.
Zuschauerzone:	Kinder sollen in Ruhe und selbständig spielen können. Daher halten sich die Zuschauer ausserhalb des Spielfeldes auf. Die Trainer/innen tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten der Zuschauer und weisen «Ihre» Zuschauer bei Fehlverhalten zurecht. Motto: «Erlebnis vor Ergebnis»!

Coachingzone:	Trainer und Ersatzspieler halten sich in der jeweiligen Coaching-Zone auf. Die Coaching-Zone ist ausschliesslich für Trainer und Spieler reserviert, welche auf der Spielerkarte aufgeführt sind.
An- und Abpfiff der Spiele:	Die Turnierleitung pfeift die Spiele zentral an und ab. Ereignisse nach dem Abpfiff werden nicht gewertet! Es gibt keine Nachspielzeit.
Forfait:	Bei Nichterscheinen, verspätetem Erscheinen einer Mannschaft oder bei Abbruch durch Fehlverhalten einer Mannschaft wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet. Sollten beide Teams nicht oder verspätet Erscheinen wird das Spiel 0:0 und mit Null Punkten gewertet.

3. Regeln Junioren/innen E & D

Spielregeln:	Es gelten die offiziellen SFV-Fussballregeln (ohne Zeitstrafen). Rückpassregel wird angewendet und der Ball darf vom Torwart nicht ausgekickt werden! Bei D mit Abseitsregel, bei E keine Abseitsregel!
Auswechslung:	Ein- und Auswechslungen sind frei erlaubt, dürfen jedoch nur bei Spielunterbrüchen erfolgen. Der einzuwechselnde Spieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der ausgewechselte Spieler das Spielfeld verlassen hat. Ein Fehlverhalten diesbezüglich kann zu einer mündlichen Verwarnung oder bei einer spielentscheidenden Szene sogar zu einem Forfait-Sieg für das gegnerische Team führen. Der Entscheid obliegt dem/der Spielleiter/in.
Freistoss:	Alle Freistösse und Eckbälle müssen indirekt ausgeführt werden. Der Abstand zum Gegner beträgt 8 Meter.
Anstoss & Platzclub:	Das im Spielplan erstgenannte Team ist Platzclub und hat das Recht, in ihren Farben zu spielen. Bei gleichfarbigen Trikots hat das im Spielplan zweitgenannte Team in Überziehleibchen zu spielen (wird von der Turnierleitung zur Verfügung gestellt). Das erstgenannte Team spielt vom «H» markierten Tor (Heim) in Richtung «A» markierten Tor (Auswärts) und hat Anspiel.
Punktegleichheit:	Bei Punktegleichheit wird folgendes Verfahren angewendet: 1. Tordifferenz 2. Anzahl geschossene Tore 3. Direktbegegnung 4. Penaltyschiessen
Penaltyschiessen:	Beim Penaltyschiessen führen wechselweise drei Spieler jedes Teams einen Torschuss vom Penaltypunkt aus. Das Team mit den meisten Toren gewinnt. Dieser Vorgang wird allerdings vorzeitig beendet, wenn ein Team einen nicht mehr einholbaren Vorsprung erzielt hat. Steht es nach dem Vorgang weiter unentschieden, wird dieser jeweils um einen Schützen/eine Schützin je Team verlängert, bis das Spiel entschieden ist. Dabei müssen zunächst alle Spieler eines Teams einen Penalty schiessen, bevor ein Spieler ein zweites Mal schiessen darf.
Entscheidungen:	In unvorhergesehenen Fällen entscheidet die Jury endgültig.