

FCN INDOOR MASTERS 2022/23 – Reglement



§1 Spielfeld

Das Spielfeld ist auf allen Seiten mit Banden begrenzt (ausser bei Vetis und Plausch). Es gibt Torabstoss und Eckball. Wenn der Ball ins Seitenaus geht, muss er flach eingerollt werden. Die Corner werden mit dem Fuss getreten. Bei Berührung des Hallendaches oder eines Gerätes gibt es indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft. Als Strafraum dient der ausgezogene Handballkreis oder der eingezeichnete Strafraum (Kunstrasen).

Die Kategorien gilt für Aktive, Frauen, E-, D-, C-, B-Junioren sowie E-, D-, C- und B-Juniorinnen und das Grümpi werden auf Kunstrasen gespielt. Bei den Kategorien ohne Kunstrasen wird mit einem Futsal-Ball (nicht Futsal-Regeln) gespielt.

→ **Abstützen mit beiden Armen an den Banden ist nicht gestattet!!!**

§2 Anzahl Spieler

G-Junioren:	3 Feldspieler (Kleinfeld, kleine Tore)
F- Junioren:	1 Torhüter und 4 Feldspieler (Kleinfeld)
E- und D-Junioren:innen:	1 Torhüter und 5 Feldspieler
C- und B-Junioren:innen:	1 Torhüter und 4 Feldspieler
Herren und Frauen:	1 Torhüter und 4 Feldspieler
Grümpi:	1 Torhüter und 5 Feldspieler

Bei allen Kategorien sind 11 Spieler preisberechtigt.

Die Teilnehmer müssen der Spielleitung mind. 15min vor dem ersten Spiel die Mannschaftsliste abgeben. Jeder Spieler darf nur in einer Kategorie eingesetzt werden. Es sind nur lizenzierte Spieler zugelassen (Ausnahme Kategorie Plausch).

§3 Spieldauer

G- / F-Junioren:	8 min
E- / D- / C- / B-Junioren:innen:	9 min
Aktiv / Frauen:	9 min
Grümpi:	11 min

Zwischen den Spielen ist eine Pause von einer Minute eingeplant. Die Mannschaften haben sich für die Spiele rechtzeitig in der Halle einzufinden.

Die Spiele werden vom Schiedsrichter angepiffen und von der Sirene der Match-Uhr beendet (Ausnahme siehe §6 Anstoss/Freistoss/Strafstoss).

§4 Auswechslungen

Die Wechselzonen befinden sich **hinter dem eigenen Tor**. Es kann frei und beliebig oft gewechselt werden, das Spiel wird deswegen nicht unterbrochen.

§5 Ausrüstung

Es muss in einheitlichen Tenues gespielt werden. Auf dem Kunstrasen dürfen KEINE Nockenschuhe getragen werden. Erlaubt sind Hallenschuhe oder Tausendfüssler. Auf dem Hallenboden dürfen nur saubere Turnschuhe mit hellfarbigen Sohlen verwendet werden. Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.

§6 Anstoss/Freistoss/Strafstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung der Match-Uhr (oder Jurytisch bei G- und F-Junioren).

Alle Freistösse werden indirekt gespielt. Die gegnerische Mannschaft hat dabei einen Abstand von 4 Metern einzuhalten.

Der Strafstoss wird von der Penaltylinie des Handballfeldes getreten.

Bei Ablauf der Match-Uhr kann ein Strafstoss und Freistoss noch ausgeführt werden. Die Entscheidung liegt allein im Ermessen des Schiedsrichters auf dem Platz.

§7 Torabstoss/Torauskick/Torabwurf

E- und D-Junioren: Der Ball muss vor der Mittellinie den Boden, die Bande oder einen Spieler berühren.

Bei allen anderen Kategorien sind Torhüterabspiele über das ganze Spielfeld möglich.

§8 Rückpassregel

Bei den G-, F- und E-Junioren ist der Rückpass erlaubt. Bei allen anderen Kategorien gilt die Rückpassregel.

§9 Punkteregel

Ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte.

Bei Punktgleichheit entscheidet:

1. Die Direktbegegnung
2. Die Tordifferenz
3. Die Anzahl geschossener Tore
4. Das Penaltyschiessen

Die Viertelfinal-, Halbfinal- und Finalspiele werden bei unentschiedenem Ausgang im Penaltyschiessen entschieden. Es gibt keine Verlängerung. Das Penaltyschiessen findet auf der Seite der Festwirtschaft statt. Begonnen wird mit 3 Schützen pro Mannschaft, danach abwechslungsweise je 1 Schütze.

§10 Strafen

Eine gelbe Karte hat eine Zeitstrafe von 2 Minuten zur Folge, bei einer roten Karte wird der betroffene Spieler oder Betreuer vom Turnier ausgeschlossen. Verspätetes- oder Nicht-Antreten einer Mannschaft hat eine 3:0 Forfait Niederlage zur Folge. Es wird nicht gewartet!

§11 Protest

Ein Protest ist umgehend nach Ablauf des Spieles beim Jurytisch zu deponieren. Mit der Einreichung des Protestes ist ein Depot von CHF 100.00 zu hinterlegen. Erweist sich der Protest als gerechtfertigt wird das Depot zurückerstattet. Im anderen Fall verfällt der Betrag zugunsten des Organisers. Die Spielkommission entscheidet endgültig.

§12 Versicherung/Haftpflicht/Diebstahl

Die Versicherung ist Sache der Spieler. Für Unfall und Diebstahl lehnt der Veranstalter jegliche Haftung ab. Ein Samariterposten ist vorhanden.

Wertsachen nicht in der Garderobe liegen lassen! (auf eigene Verantwortung)

§13 Kategorie Grümpi

Dies ist ein Plausch-Turnier! Jedes Geschlecht und Alter ist in dieser Kategorie willkommen! Spieler:innen aller Mannschaften in dieser Kategorie benötigen **keine gültige Clubcorner Lizenz**. Ebenso gibt es **keine** limitierte Anzahl an lizenzierten Spieler:innen.

§14 Weisungen

- In der ganzen Halle ist **striktes Rauchverbot**.
- Getränke und Esswaren dürfen nur in der Festwirtschaft konsumiert werden. **Das heisst sie dürfen nicht in die Galerie mitgenommen werden.**
- In den Garderoben sowie auf dem ganzen Turnierareal ist für **Reinlichkeit und Ordnung** zu sorgen. Die Garderoben sind so zu hinterlassen, wie sie vorgefunden wurden.
- Der **Turnierbeitrag** ist direkt bar am Jury-Tisch vor Ort zu bezahlen.
- Das ungemeldete Nichtantreten wird in Rechnung gestellt! **Abmeldungen müssen bis spätestens 31.12.2022 (Indoor Masters) oder 30.11.2022 (Women Masters) erfolgen**, ansonsten werden 300.00 CHF in Rechnung gestellt.

OK FCN INDOOR MASTERS, SEPTEMBER 2022*

**Revision 1, 23.11.2022: Spieldauer Grümpi und Regelung Nichtantreten*