



# Reglement Pamo – Cup 2022/23

## 1. Disziplin

Mannschaften, die durch grobe Unsportlichkeit auf und neben dem Platz auffallen sowie Material böswillig zerstören oder beschädigen, werden vom Turnier ausgeschlossen. Zudem werden die Vorkommnisse dem zuständigen Regionalverband bzw. Behörden weitergeleitet.

## 2. Anmeldung / Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

Die ausgefüllte Mannschaftsliste mit Vor-Nachnamen, Geburtsdatum und Trikot Nummer sind 30 Minuten vor Ihrem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben.

Der Turnierbeitrag ist am Turniertag vor dem ersten Spiel zu begleichen am Jurytisch.

## 3. Preisberechtigung / Siegerehrung

Die Teams auf den Plätzen 1 - 4 erhalten je einen Mannschafts-Pokal.

Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten einen Erinnerungspreis.

Preisberechtigt sind alle Teams (max. 11 Spieler pro Team)

## 4. Anzahl Spieler

In allen Kategorien wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter gespielt.

## 5. Spieldauer

10 Minuten

## 6. Jahrgänge der Kategorien

F bis D-Junioren: Gemäss Reglement des SFV

## 7. Freistösse, Abseits- und Rückpassregel

Alle Freistösse (auch Corner) sind indirekt. Nicht alle Freistösse müssen mit einem Pfiff freigegeben werden. Der Ball ist im Spiel wenn dieser sich in irgendeine Richtung bewegt hat. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Die Rückpassregel gilt bei den E und D-Junioren. Bei den F-Junioren wird diese aufgehoben.



## 8. Spielfeld

Gespielt wird auf einem Handballfeld mit 5m Tore und mit Seitenauslinien.

Berührt der Ball die Decke oder fliegt der Ball auf die Tribüne, erfolgt ein Freistoss indirekt. Falls der Ball das Spielfeld verlässt, wird der Ball an dieser Stelle nur flach mit dem Fuss ausgeführt und ins Spiel gebracht, darf nicht direkt auf das Tor schiessen.

## 9. Abstoss / Auskick / Dropkick / Auswurf

Der Abstoss kann mit dem Fuss oder der Hand erfolgen. **Bei einem Abstoss ist der Ball im Spiel sobald diesen der Torhüter auf den Boden ablegt, der Torhüter darf den Ball dann nicht mehr in die Hände nehmen.** Der Torhüter darf den Ball in keinem Fall hoch über die Mittellinie spielen ohne dass der Ball ausserhalb des Strafraums den Boden oder einen Spieler berührt hat (ausgenommen der Ball kommt aus dem Spiel heraus). Dropkick von Torhüter ist nicht erlaubt, wird mit einem indirekten Freistoss von der Mittellinie für die Gegner Mannschaft abgepfiffen.

## 10. Strafraum

Der Strafraum ist gekennzeichnet. In der Regel ist es der Handballstrafraum.

## 11. Gültigkeit der Tore

Tore können auch aus der eigenen Platzhälfte erzielt werden.

## 12. Strafen

*Gelbe Karte* = 2 Minuten Zeitstrafe

Der fehlbare Spieler darf nach einem Gegentor das Spielfeld wieder betreten und die fehlbare Mannschaft ist wieder komplett.

*Gelb- Rote Karte* = Spieldauerstrafe und nächstes Turnierspiel gesperrt.

*Rote Karte* = Spieldauerstrafe und die 2 nächsten Spiele gesperrt.

*Disziplinarisches Vergehen* = Spieler wird vom Turnierbetrieb ausgeschlossen



### **13. Forfait / Nichterscheinen einer Mannschaft**

Tritt eine Mannschaft mit mehr als zwei Minuten Verspätung oder gar nicht an, oder wird ein nicht spielberechtigter Spieler eingesetzt, verliert sie das Spiel 0:3 Forfait.

### **14. Punktegleichheit**

Bei Punktegleichheit entscheidet für die Gruppenrangierung:

Tordifferenz

Anzahl Tore (geschossene und erhaltene Tore)

Direkte Begegnung

Penaltyschiessen (3 Schützen)

### **15. Unentschieden in Finalspielen**

Bei Unentschieden in Finalspielen findet direkt ein Penaltyschiessen statt. Beim Penaltyschiessen treten jeweils 3 verschiedene Spieler an. Es können sämtliche Spieler von Beginn weg am Penaltyschiessen teilnehmen. Ein Spieler darf nur dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler einer Mannschaft bereits geschossen haben.

### **16. Seitenwahl / Anstoss / Dress**

Die erstgenannte Mannschaft spielt aus der Sicht des Turnierbüros von links nach rechts und hat Anspiel. Falls beide Mannschaften dieselben Farben der Trikots haben, muss die zweitgenannte Mannschaft Überziehleibchen bzw. ein Ersatzdress anziehen.

### **17. Ein- und Auswechselln**

Das Ein- und Auswechselln ist während dem Spiel jederzeit **nur bei der Coaching-Zone erlaubt**. Es kann ohne Hinweis an den Schiedsrichter gewechselt werden.



## **18. Versicherungen**

Die Unfallversicherung der Teilnehmer ist Sache der entsprechenden Vereine. Gegen Unfall und Diebstahl hat sich jede(r) SpielerIn bzw. jede Mannschaft selber zu versichern. Bei Unfällen oder Verletzungen ist der Trainer der jeweiligen Mannschaft für die Versorgung zuständig. Der Turnierorganisator lehnt jede Haftung ausdrücklich ab.

## **19. Bemerkungen**

Über alle hier festgehaltenen Fälle, entscheidet die Turnierleitung endgültig.

Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.