



# Hallen Cup Junioren-Turniere

## Infos und Reglement

### 1. Allgemeines

**Ort:** **Neue Staffelhalle Luzern-Reussbühl** Obermättlistrasse 44, 6015 Luzern

Beschränkte Parkplätze beim Schulhaus. PP bei der Kirche, beim Einkaufszentrum Ruopigen, an der Rothenstrasse unterhalb Bücherbroki.

### Organisation:

OK Turniere FC Littau Ramona Abaza-Meier [ramona.m93@hotmail.com](mailto:ramona.m93@hotmail.com)

Reto Amrein [reto@amrein-stucki.ch](mailto:reto@amrein-stucki.ch)

Marcel Frischknecht [marcel.frischknecht.lu@bluewin.ch](mailto:marcel.frischknecht.lu@bluewin.ch)

### Kategorien:

#### Samstag 17.12.2022

Jun D1 8.00 bis 12.00 Uhr Jun E1 13.30 bis 17.30 Uhr

#### Sonntag 18.12.2022

Jun E3 8.00 bis 12.00 Uhr Jun D3/FF-15 13.30 bis 18.15 Uhr

### Teams: **Kat E D FF-15**

1 Torwart / 5 Feldspieler / max. 6 Auswechselspieler. Total 12 Spieler.

Zutritt Spielerbank nur für Auswechselspieler und 2 Betreuende.

Die Trainer/Betreuende sind durch Vereinsfarben/-Bekleidung erkennbar.

FF-15 analog ebenfalls maximal mit 12 Spielerinnen.

### Turniereinsatz:

Der Turniereinsatz beträgt Fr. 100.00 pro Team und ist am Turniertag am Jurytisch gegen Quittung zu bezahlen.



**Modus:** E1 E3 D1

Gruppenspiele A+B je 4 Teams

HF – Rangspiele – Spiel um Rang 3 – Finale

Spieldauer 12 Minuten. Wechselpause 1 Minute.

Massgebend ist die Jury-Zeitnahme.

Spiel ohne Banden, Einrollen per Hand statt Einwurf, 5 m Tore mit Netz,

Spießfläche mit orangen Linien, 3/3 Halle. Futsal Ball.

D3/FF-15

Gruppenspiele D3 und FF-15 je 5 Teams

Finalrunde Gruppen 5. um Rang 9+10, 4te um Rang 7+8, 3te um Rang 5+6,

2te um Rang 3+4, 1te um Rang 1+2

Spieldauer 10 Minuten. Wechselpause 1 Minute.

Massgebend ist die Jury-Zeitnahme.

Spiel ohne Banden, Einrollen per Hand statt Einwurf, 5 m Tore mit Netz,

Spießfläche mit orangen Linien, 3/3 Halle. Futsal Ball.

**Teamliste:** Abgabe der Teamliste mit Dressnummern vor dem ersten Spiel. Nummern dürfen während dem Turnier nicht getauscht werden.

**Anstoss:** Ab Platzmitte vom erstgenannten Team in Richtung Eingang.

Wo notwendig trägt das zweitgenannte Team Überzieher.

**Ausrüstung:**

Schienbeinschoner obligatorisch. Schuhe die Bodenstreifen verursachen sind nicht erlaubt.

**Versicherung:**

Für sämtliche Vorkommnisse wie Unfälle oder Diebstahl übernimmt der Veranstalter keine Haftung oder Entschädigungsansprüche. Versicherung ist Sache jedes Teilnehmenden. Die Aufbewahrung von Wertgegenständen muss von den Teams eigenständig organisiert werden.

**Rangpreise:**

Jedes Team erhält nach Absolvierung aller Spiele einen Medallensatz.

Berechtigt sind maximal 12 Spieler/Spielerinnen.

Rang 1 bis 3 zusätzlich Pokalpreise



## 2. Weisungen/Verhalten

**Rauchen:** In allen Innenräumen gilt das Rauchverbot.

**Einlaufen:** Die Einlauf-/Aufwärmzone befindet sich vor den Garderoben.

**Bälle:** **Es dürfen in allen Innenbereichen keine Bälle verwendet werden.**

Das Ballspielen ist für alle Teams, Fans, Zuschauende verboten.

**Verpflegung:**

Das Essen und Trinken ist nur im Eingangsbereich bei den Tischen und Bänken erlaubt.

**Garderoben:**

Die Garderoben werden den Teams zugewiesen und sind sauber zu halten. Zutritt jeweils nur für die gelisteten Teams/Betreuende. Keine Eltern/Zuschauende Zone. Das Ess- und Trinkverbot ist zwingend einzuhalten. Erlaubt sind nur Bidons (PET-Trinkflaschen) und keine offenen Getränke.

Die Teamaufsicht ist nicht delegierbar und liegt bei den Trainern/Teambegleitern.

Für Schäden in den Räumlichkeiten inklusive Duschen/WC Anlagen haften die Teamverantwortlichen.

**Fairplay:**

Die Gesundheit aller Aktiven/Teilnehmenden steht im Mittelpunkt. Die Weisungen und Spielregeln sind verbindlich. Spielleiter können bei Regelverstoss Zeitstrafen aussprechen. Grobe Verstösse werden von der Jury beurteilt und mit Strafen geahndet. Diese Urteile sind verbindlich und nicht anfechtbar.





### 3.Spielregeln

#### Torabstoss:

Abwurf mit der Hand bis innerhalb eigenem Spielfeld. Wenn darüber gibt es Freistoss indirekt ab Mittellinie für den Gegner.

Auskick nicht erlaubt. Gibt für Gegner Freistoss ab Mittellinie. Lässt der TW den Ball los ist der Ball von allen spielbar.

**Rückpassregel:** Gilt bei allen E und D Turnieren

**Abseitsregel:** Es wird ohne Abseits gespielt.

**Freistösse:** Alle indirekt. Trifft der Ball die Decke oder ein hängendes Spielgerät erfolgt ebenfalls ein Freistoss. Mauerabstand 5m.

**Seitenout:** Verlässt der Ball seitlich das Spielfeld wird der Ball ab Linie **per Hand gerollt** weitergespielt. Es gibt keinen Handeinwurf.

**Eckball:** Ab Eckpunkt per Fuss.

#### Auswechslung:

Erfolgt fliegend von der Spielerbank. Auswechslung nur ausserhalb der Seitenlinie erlaubt. Greift ein Auswechslspieler zu früh ins Spiel ein, erfolgt für ihn eine 3 Minuten Strafe.

**Anstoss:** Erstgenanntes Team in Richtung Eingang. Überzieher trägt immer zweitgenanntes Team.

#### Platzierregel:

1.Punkte    2.Tordifferenz    3.Anzahl gesch. Tore    4.Direktbegegnung

#### Penaltyschiessen:

Erfolgt nur bei Punktegleichheit - HF Spielen, Rangspielen 3./4. und Finalspiel.

Je 3 unterschiedliche Spieler treten an. Bei unentschieden treten neue Spieler an bis zur Entscheidung.

**Forfait:** Tritt ein Team zu spät oder nicht an, verliert es das Spiel 1:0 Forfait

**Entscheidungen:** In allen nicht geregelten Fällen entscheidet die Jury endgültig.

#### Trainer/Betreuer:

Sind während dem Spiel nur auf/neben der Auswechselbank. Hinter- und neben dem Tor ist keine Coachingzone.