

TURNIER-REGLEMENT

Auch wir können nicht ganz auf Regeln verzichten.

Wir danken Ihnen jetzt schon dafür, dass Sie sich an die Regeln halten.

1. Anmeldung

- ⇒ Wir bitten Sie höflich, Ihr Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden. Falls wir während des Turniers bemerken, dass Sie Ihr Team nicht korrekt angemeldet haben, müssen wir das Team leider vom Turnier ausschliessen.
- ⇒ Es dürfen maximal 2 Teams pro Verein und pro Kategorie am Turnier teilnehmen.

2. Clubcornerliste / Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

- ⇒ Die Clubcornerliste (via **clubcorner.ch**) sowie die ausgefüllte Mannschaftsliste sind spätestens 30 Minuten vor Ihrem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben. Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis des Spielers / von den Spielern zu verlangen. Bei den Junioren F & Junioren G ist **nur** die ausgefüllte Mannschaftsliste abzugeben. Wir bitten alle Trainer die Mannschaftsliste per Computer auszufüllen.
- ⇒ Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:3 Forfait-Niederlage.
- ⇒ Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen. Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen.
- ⇒ Der Turnierbeitrag von CHF 150.- ist innert 7 Tagen nach Rechnungsdatum zu bezahlen. Ab schriftlicher Teilnahmebestätigung (via E-Mail) des Veranstalters gilt die Teilnahme als verbindlich und die Bezahlung des Turnierbeitrages ist fällig.

3. Nichtantreten

- ⇒ Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 150.- in Rechnung gestellt.

4. Verspätetes Antreten

- ⇒ Tritt ein Team mit mehr als 2 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait-Niederlage gewertet.

5. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

- ⇒ Es stehen den Teams 2 Umkleidekabinen zur Verfügung. Das Deponieren der Sporttaschen in den Umkleidekabinen ist erlaubt. Für Wertsachen stehen in den Umkleidekabinen auch Kästchen gegen Münzdepot (CHF 5.-) zur Verfügung. Wir empfehlen Ihnen, bereits umgezogen zu erscheinen.
- ⇒ Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab.
- ⇒ Für die Ordnung und Disziplin der Junioren/Juniorinnen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der **Trainer** verantwortlich.

6. COVID-Zertifikatspflicht (geimpft – genesen)

- ⇒ Gemäss Vorgaben des Bundes gilt die 2G Zertifikatspflicht für alle Personen ab 16. Jahren. Weitere wichtige Informationen befinden sich auf Seite 6 des Turnier-Reglements.

TURNIER-REGLEMENT

7. Protest

- ⇒ Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während der Spiele, steht der Turnier-Leitung das Recht zu, fehlbare Spieler oder Betreuer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.
- ⇒ Ein Protest muss durch den Teambetreuer sobald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende, unter Hinterlegung einer Kautions von CHF 200.- bei der Turnier-Leitung eingereicht werden. Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Kautions an den Veranstalter.
- ⇒ Schiedsrichterentscheidungen (Tatsachenentscheidungen) sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnier-Leitung nicht angenommen.
- ⇒ Die Entscheide der Turnier-Leitung sind endgültig und nicht anfechtbar.
Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnier-Leitung.

8. Essen & Getränke / Rauchverbot

- ⇒ Rund um die Spielfelder sowie beim Multiball ist das Essen und Trinken verboten!
- ⇒ Für sämtliche Junioren gilt während des Turniers ein striktes Alkoholverbot!
- ⇒ In der Sporthalle herrscht absolutes **Rauchverbot!**

9. Parkplätze & Hallenordnung

- ⇒ Parkplätze stehen bei der Yakin Arena zur Verfügung.
Weitere Parkplätze befinden sich in unmittelbarer Nähe der Yakin Arena und sind signalisiert.
Aus ökologischen Gründen möchten wir Sie dennoch bitten, Fahrgemeinschaften zu bilden.
- ⇒ Wir möchten die Trainer bitten dafür zu sorgen, dass Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams sich an sämtliche Weisungen halten. Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.

10. Siegerehrung / Preisberechtigung

- ⇒ Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt.
- ⇒ Die Teams auf den Plätzen 1 - 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal überreicht.
- ⇒ Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten je eine Medaille geschenkt.
- ⇒ **Preisberechtigt** sind alle Teams (max. **9 Spieler** pro Team).
- ⇒ Teams, welche vor der Siegerehrung nach Hause fahren möchten, melden sich beim Jurytisch, um die Übergabe der Medaillen zu organisieren.

11. Versicherung / Veranstalter-Haftung

- ⇒ Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

12. Foto und Video

- ⇒ Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen machen werden.
Diese Aufnahmen werden für unsere Zwecke (z.B. Website) verwendet.

TURNIER-REGELN

Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnieren des Schweizerischen Fussballverbandes „SFV“. Dabei sind einige kleine Besonderheiten zu beachten:

13. Fairplay und Haftung

- ⇒ Fairplay ist unser oberstes Gebot! Undiszipliniertes Verhalten von Spielern oder Teams werden konsequent sanktioniert. Die Turnier-Leitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen. Zudem wird der entsprechende Regionalverband über solche Vorfälle informiert.

14. Spieldauer

- ⇒ Die Spieldauer beträgt **12 Minuten**. Die Seiten werden nicht gewechselt.
- ⇒ Die Zeitnahme erfolgt durch die Jury. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen. Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.
- ⇒ Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen, da der Spielplan dicht gedrängt ist (2 Minuten Pause zwischen Spielende und Spielanfang).

15. Anzahl Spieler

- ⇒ 4 Feldspieler + 1 Torhüter (= 5 Spieler)

16. Einteilung der Altersklassen gemäss SFV

(Spielerinnen, welche bei Juniorenteams spielen, dürfen 1 Jahr älter sein!)

- ⇒ Junioren C: Jahrgang 2007/08
- ⇒ Footeco FE-13: Jahrgang 2009
- ⇒ Footeco FE-12: Jahrgang 2010
- ⇒ Junioren D: Jahrgang 2009/10
- ⇒ Junioren E: Jahrgang 2011/12
- ⇒ Junioren F: Jahrgang 2013/14
- ⇒ Junioren G: Jahrgang 2015/16

17. Aufstellung / Tenues

- ⇒ Die erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung Jurytisch und hat Anstoss. Bei gleicher Trikotfarbe hat die im Spielplan **zweit genannte** Mannschaft **Markierungsüberzieher** oder ein **Ersatztrikot** anzuziehen.

18. Ein- und Auswechslungen

- ⇒ Die Ein- und Auswechslungen müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

19. Abseitsregel / Rückpassregel

- ⇒ Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- ⇒ Die Rückpassregel tritt in Kraft. Ausnahme: Kategorie Junioren F und Junioren G.

20. Gültiges Tor

- ⇒ Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist oder der Ball durch einen Spieler berührt wurde.

TURNIER-REGELN

21. Spielfeld / Tore

⇒ Das Spielfeld beträgt 30 x 15 m und die Tore sind 2 x 4 m gross. Gespielt wird auf Kunstrasen.

22. Banden

- ⇒ Berührt der Ball die Bande, läuft das Spiel weiter. Beim Überschreiten der Bande gibt es entsprechend Torabstoss, Eckball oder Einwurf (= flacher, indirekter Freistoss).
- ⇒ Innerhalb von einem Meter ab Bande ist jegliches Rempeln verboten! Verletzungen dieser Regeln werden mit einem indirekten Freistoss geahndet.
- ⇒ Stützt sich indes ein Spieler in Ballbesitz an der Bande ab, wird dies mit einem indirekten Freistoss sanktioniert.

23. Berühren der Decke

⇒ Berührt der Ball die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

24. Torhüterabschlag / Torabstoss

- ⇒ Der Torwart darf den Ball nur in die eigene Spielhälfte ins Spiel befördern (mit der Hand oder mit dem Fuss), das heisst, der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte von einem Feldspieler gespielt (berührt) werden, den Boden oder die Bande berühren. Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie. Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen. Alle anderen Formen von Abschlügen/Auskicken/Dropkick sind verboten und werden mit einem indirekten Freistoss für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

25. Freistoss / Eckball / Einwurf

- ⇒ Der Freistoss / Eckball / Einwurf muss **immer indirekt** ausgeführt werden.
- ⇒ Beim Freistoss / Eckball ist von den Spielern ein Abstand von **5 Metern** einzuhalten.
- ⇒ Der Einwurf wird als **flacher, indirekter Freistoss** ausgeführt. Die gegnerischen Spieler müssen einen Abstand von 1 Meter zum Ball einhalten.

26. Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

- ⇒ Es darf nur mit sauberen Nockenschuhen oder Turnschuhen gespielt werden.
- ⇒ Das Tragen von Schienbeinschonern ist **obligatorisch**.
- ⇒ Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

27. Strafen

- ⇒ Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe
Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden. Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.
- ⇒ Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe
Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- ⇒ Rote Karte = Ausschluss
Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

28. Spielball

⇒ Gespielt wird mit einem Ball der Grösse 4 (kein Futsal Ball).

TURNIER-MODUS

Vorrundenspiele (4er Gruppen)

⇒ Gespielt wird in zwei Gruppen à je vier Teams.

Finalrundenspiele

- ⇒ Viertelfinale: Die **Gruppen 1.** spielen gegen die **Gruppen 4.**
- ⇒ Viertelfinale: Die **Gruppen 2.** spielen gegen die **Gruppen 3.**
- ⇒ Die Verlierer der Viertelfinals Spiele spielen um die Plätze 5 bis 8.
- ⇒ Die Sieger der Viertelfinals Spiele qualifizieren sich für die Halbfinalspiele.
- ⇒ Die Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die Plätze 3 und 4.
- ⇒ Die Sieger der beiden Halbfinale spielen im Finale um die Plätze 1 und 2.
- ⇒ Total Anzahl Spiele: 3 Vorrundenspiele sowie 2-3 „Finalrundenspiele“ sind garantiert.

Vorrundenspiele (5er Gruppen)

⇒ Gespielt wird in zwei Gruppen à je fünf Teams.

Finalrundenspiele

- ⇒ Die **Gruppen 5.** jeder Gruppe spielen um die Plätze 9 und 10.
 - ⇒ Die **Gruppen 4.** jeder Gruppe spielen um die Plätze 7 und 8.
 - ⇒ Die **Gruppen 3.** jeder Gruppe spielen um die Plätze 5 und 6.
 - ⇒ Die zwei Erstplatzierten jeder Gruppe sind direkt für die beiden Halbfinale qualifiziert.
 - ⇒ Die Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die Plätze 3 und 4
 - ⇒ Die Sieger der beiden Halbfinale spielen im Finale um die Plätze 1 und 2.
- Total Anzahl Spiele: 4 Vorrundenspiele sowie 1-2 „Finalrundenspiele“ sind garantiert.

Verfahren bei Punktegleichheit nach den Vorrundenspielen

1. Die bessere Tordifferenz
2. Anzahl erzielte Tore
3. Direkte Begegnung
4. Weniger erhaltene Gegentreffer
5. Penaltyschiessen

Penaltyschiessen bei den Finalspielen nur nach folgenden Spielen

- ⇒ Viertelfinals Spiele
- ⇒ Halbfinalspiele
- ⇒ Spiel um Platz 3
- ⇒ Finale

Ein Penaltyschiessen findet mit je 3 Schützen pro Team statt. Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.

TURNIER-REGLEMENT

2G Zertifikatspflicht (geimpft – genesen)

- ⇒ Die aktuell geltende Zertifikats- und Maskenpflicht (seit 20.12.2021) ist bis am 24. Januar 2022 befristet, kann jedoch schon vorher vom Bundesrat angepasst werden. Nachfolgend die wichtigsten Auswirkungen auf Hallenturniere.
- ⇒ Maskenobligatorium und 2G-Zertifikatspflicht für Personen ab 16 Jahren in Innenbereichen von Sportanlagen. Für direkt Beteiligte am Spiel- und Trainingsbetrieb (SpielerInnen, SchiedsrichterInnen, TrainerInnen) ohne Maske gilt 2G+.
- ⇒ Eine Ausnahme der Maskenpflicht besteht für Gastronomieangebote (Klubrestaurant), wobei die von Speisen und Getränken nur sitzend erfolgen darf.
- ⇒ Covid-Zertifikatspflicht (2-G: geimpft, genesen) bei allen Veranstaltungen in Innenbereichen, inkl. sportliche Aktivitäten. Die Zertifikatspflicht erfasst somit den Trainingsbetrieb in der Halle, aber auch Vereinsversammlungen, etc. Weiterhin ausgenommen sind Personen unter 16 Jahren.
- ⇒ Es besteht die Möglichkeit den Zutritt auf Geimpfte und Genesene mit Testzertifikat zu beschränken (2G+). Bei 2G+ entfallen Maskenpflicht und Sitzpflicht (bei Konsumation).

Es bleibt dabei, dass der veranstaltende Verein für die Durchsetzung des Schutzkonzeptes verantwortlich ist. Der organisierende Verein muss die Weisungen des Bundes, der Kantone, der Gemeinden und der Betreiber der Sportanlagen befolgen.

Das heisst, der veranstaltende Verein muss am Eingang der Sporthalle mit Hilfe der App "Covid Certificate Check" (Zertifikats- und Ausweiskontrolle) Zertifikatskontrollen durchführen und darf nur Personen mit einem gültigen Zertifikat in die Halle lassen. Die Kantone können Kontrollen durchführen, um die Einhaltung des Schutzkonzeptes zu gewährleisten.