

**FC Rapperswil-Jona**  
**Reglement Hallenturniere**  
**(01.11.2014 - ersetzt alle früheren Reglemente)**

Die Austragung des Turnieres findet nach den gültigen Regeln des Schweizer Fussballverbandes statt, mit den folgenden Ausnahmen, Präzisierungen:

**1. Spielerwechsel/Anzahl Spieler :**

Die Anzahl Spielerwechsel ist frei, gewechselt wird beim eigenen Tor.

**2. Zeitnahme/Dauer einer Partie :**

Die Spieldauer ist dem Spielplan zu entnehmen, die Zeitnahme erfolgt am Speakertisch.

Die Teams sind aufgefordert, zügig zu wechseln! Der Schiedsrichter gibt den Ball zum Anstoss mit dem Anpfiff frei.

**3. Seitenaus :**

Bei einem Seitenaus kommt es zu einem **indirekten Freistoss**, der möglichst schnell ausgeführt werden soll (5 Sekunden ab Setzen des Balles).

**4. Freistösse/Penalty :**

Alle verhängten Freistösse (ausser dem Penalty) sind **indirekt** auszuführen.

**5. Abstoss/Abwurf :**

Der **Abstoss** wird durch Abwurf ersetzt.

Bei allen Abwürfen darf der Ball die Mittellinie nicht unberührt (Spieler, Boden, Bande) überqueren.

Das Vergehen wird mit einem Freistoss indirekt auf der Mittellinie geahndet.

**6. Rückpass zum Torwart :**

Die "Goalie-Rückpassregel" ist bei den Junioren E und F ausgesetzt!

**7. Hallendecke :**

Ein an die Decke springender Ball führt zu einem indirekten Freistoss für den Gegner.

**8. Schutz der Spieler an Bande/Wand :**

Die Schiedsrichter sind angehalten, gefährliches Spiel an der Wand/Bande rigoros zu ahnden und **dort auch korrektes Spiel zu unterbinden, wenn Verletzungsgefahr besteht.**

Das Abstützen/Klammern mit den Händen an der Wand/Bande ist grundsätzlich unsportlich!

**9. Schutz des ballführenden Spielers :**

Es ist in keinem Fall (!) erlaubt, **in den ballführenden Spieler** von der Seite oder von hinten **hineinzugleiten** (Slidetackling)! Ausnahme: Torwart im eigenen Strafraum, sofern seine Aktion nicht fahrlässig, rücksichtslos oder übermässig hart erfolgt.

**10. Persönliche Strafen :**

Ein verwarnungswürdiges Vergehen wird mit einer **2-Minuten-Strafe** geahndet. Die verwarnte Spielerin darf dabei nicht ersetzt werden, die Zeit wird am Speakertisch gemessen.

Zwei Verwarnungen führen zum Ausschluss und einer automatischen Spielsperre für das nächste Spiel.

Ein Ausschluss (rote Karte) führt zu einer automatischen Spielsperre für das nächste Spiel.

Bitte beachtet, dass **Schienbeinschoner** in allen Kategorien zu tragen sind!!!

**Modalitäten**

- Punktgleiche Teams in Gruppenspielen (alle Runden) werden nach folgenden Kriterien rangiert:

1. **die direkte(n) Begegnung(en)** (Punkte, Tordifferenz, Anzahl Plustore)

2. **alle Spiele der Gruppenphase** (Tordifferenz, Anzahl Plustore)

3. **Penaltyschiessen**

**Modus im 3er - Penaltyschiessen:**

1) es treten drei Spieler je Team von der 7m-Marke an. Besteht das Unentschieden weiterhin

2) treten die Teams abwechslungsweise bis zur Entscheidung an. **Besonderheit:**

3) nach je sechs Schützen wird der Penaltypunkt um 2m nach hinten versetzt.

4) von dem jeweils 7.Schützen an ist die Bestimmung des Ausführenden alleinige Sache des Teams.

- Ein Spieler ist pro Kategorie **nur für ein Team** spielberechtigt. Ausnahmen können durch ein anwesendes Wettspielmitglied bewilligt werden, wobei der Spieler nach einem Wechsel nur noch im "neuen" Team einsetzbar ist.

- **Proteste** können beim Speakertisch deponiert werden, alle Entscheide der Wettspielaufsicht sind endgültig.