

36. Junioren-Hallenturnier 2023 FC Balzers | Junioren E1



Ort	Dreifachturnhalle Gemeindezentrum, 9496 Balzers
Datum	Sonntag, 29. Januar 2023
Beginn	11:00
Kosten	CHF 80 pro Team
Kontaktperson	Gunnar Eberle - 00423 792 19 75

Spielmodus

- 1 Gruppe mit 7 Mannschaften

Spieldauer: 8 Min.

Pause: 1 Min.

Jahrgänge / Spielberechtigung

Knaben 01.01.2012 oder jünger (Mädchen dürfen ein Jahr älter sein)

Rangierung: Punkte - Direktbegegnung - Tordifferenz - Anzahl erzielte Tore

Rückpassregel aufgehoben

Anzahl Spieler: 5 Feldspieler und 1 Torhüter (max. 5 Ersatzspieler)



Spielplan online :

<https://www.turnieragenda.ch/event/schedule-live/18053>

Teilnehmer

36. Junioren-Hallenturnier 2023 FC Balzers | Junioren E1



Spielplan

Zeit	Nr	Team 1	Team 2	Resultat
11:00	1	FC Balzers (LI)	FC Vaduz (LI)	1:2
11:09	2	USV Eschen/Mauren (LI)	FC Trübbach (CH)	2:3
11:18	3	FC Sulz U11 (AT)	FC Grabs (CH)	1:0
11:27	4	SV Frastanz (AT)	FC Balzers (LI)	0:2
11:36	5	FC Vaduz (LI)	USV Eschen/Mauren (LI)	3:0
11:45	6	FC Trübbach (CH)	FC Sulz U11 (AT)	0:3
11:54	7	FC Grabs (CH)	SV Frastanz (AT)	1:0
12:03	8	FC Balzers (LI)	USV Eschen/Mauren (LI)	3:0
12:12	9	FC Sulz U11 (AT)	FC Vaduz (LI)	1:2
12:21	10	FC Trübbach (CH)	FC Grabs (CH)	1:1
12:30	11	USV Eschen/Mauren (LI)	SV Frastanz (AT)	2:2
12:39	12	FC Balzers (LI)	FC Sulz U11 (AT)	0:1
12:48	13	FC Vaduz (LI)	FC Grabs (CH)	2:0
12:57	14	SV Frastanz (AT)	FC Trübbach (CH)	2:2
13:06	15	FC Grabs (CH)	FC Balzers (LI)	1:0
13:15	16	USV Eschen/Mauren (LI)	FC Sulz U11 (AT)	0:1
13:24	17	SV Frastanz (AT)	FC Vaduz (LI)	1:2
13:33	18	FC Trübbach (CH)	FC Balzers (LI)	0:3
13:42	19	FC Grabs (CH)	USV Eschen/Mauren (LI)	2:2
13:51	20	FC Sulz U11 (AT)	SV Frastanz (AT)	2:0
14:00	21	FC Vaduz (LI)	FC Trübbach (CH)	4:1

36. Junioren-Hallenturnier 2023 FC Balzers | Junioren E1



Rangliste

	Teilnehmer	Sp	T	TD	Pkt
1.	FC Vaduz (LI)	6	15	11	18
2.	FC Sulz U11 (AT)	6	9	7	15
3.	FC Balzers (LI)	6	9	5	9
4.	FC Grabs (CH)	6	5	-1	8
5.	FC Trübbach (CH)	6	7	-8	5
6.	SV Frastanz (AT)	6	5	-6	2
7.	USV Eschen/Mauren (LI)	6	6	-8	2