



## Reglement Hallenturnier D- Junioren

### 1. Allgemeines

Ort: Cham 3-fach Halle Röhrliberg (Unterhalb Schwimmhalle)

#### [Wegbeschreibung](#)

Organisation: SC Cham Juniorenabteilung

Bewilligung: durch IFV erteilt

Parkplätze: siehe Wegbeschreibung

Turniereinsatz: Fr. 120.-  
Der Betrag ist am Turniertag in Bar zu bezahlen. Es wird eine Quittung ausgestellt.  
Falls eine Mannschaft am Turniertag nicht antritt, wird, zusätzlich zum Turniereinsatz, noch eine Busse von Fr. 120.- verrechnet.

Spieldauer/Feld: Alle Spiele dauern ca 10 Minuten über die ganze Dreifachhalle

Ausrüstung: Non Marking- Turnschuhe und Schienbeinschoner sind obligatorisch.

Sanitätsdienst: In der Halle anwesend und Spital gleich nebenan

Verpflegung: Eine leistungsfähige und günstige Festwirtschaft ist vorhanden.

Preise: Jeder Junior erhält einen Preis. Es werden pro Mannschaft **max. 11 Preise** abgegeben.  
Die drei erstplatzierten Teams erhalten zusätzlich einen Mannschaftspokal.

Versicherung: Jeder Teilnehmer muss sich selbst gegen Unfall oder Diebstahl versichern.  
Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.

Sachbeschädigungen: Die Trainer und Betreuer haben zu sorgen, dass die Garderoben, Duschräume und WC- Anlagen in ordentlichen Zustand belassen werden.  
Die Mannschaftenverantwortlichen haften für Sachbeschädigungen in der ganzen Halle.



## 2. Weisungen

- Verbot:** In der Halle, wie für die Festwirtschaft gilt ein Rauchverbot.
- Garderobe:** Die Garderoben werden den Mannschaften zugewiesen und sind stets in einem sauberen Zustand zu halten.
- Mannschaftsliste:** Spielerqualifikation gemäss Juniorenreglement IFV. Vor Turnierbeginn ist der Jury eine vollständige Mannschaftsliste abzugeben mit Name, Vorname, Geburtsdatum, Pass-Nr. Mannschaftsbetreuer. (Ausdruck Clubcorner)
- Mannschaften:** Nehmen von einem Club mehrere Teams am Turnier teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- Dress:** Bei gleichfarbigem Dress der spielenden Mannschaften, werden Überziehleibchen in der Halle bereit liegen.
- Unsportlichkeit:** Weglaufen bzw. nicht beenden oder unbegründetes Fernbleiben vom Turnier, wird der JUKO / IFV gemeldet. Mannschaften die sich nicht an die Weisungen halten, werden von der Jury vom Turnier ausgeschlossen.

## 3. Spielregeln

- Grundlage:** Wegleitend für das Hallenturnier ist das SFV – Reglement sofern nachfolgend nichts anderes aufgeführt ist.
- Torabstoss /Abkick**
- Auswurf v. Torhüter:** Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss anstatt Abstoss. Kein Auskick mehr erlaubt. Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick erhält das gegnerische Team einen indirekten Freistoss in der Spielmitte. Sobald der Torhüter den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei. Der Ball muss bei Auswurf in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Auswürfe über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie aus gehandelt.
- Hat der Torhüter den Ball gefangen oder vom Boden aufgenommen und rollt ihn nachher im Strafraum vor sich hin, muss der von ihm gespielter Ball in der eigenen Platzhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ist dies nicht der Fall, gibt es einen Freistoss indirekt von der Mittellinie aus.
- Rückpassregel:** Die Rückpassregel gilt.



- Decke:** Berührt der Ball die Decke oder ein herunterhängendes Gerät, so ist Freistoss zu entscheiden. Der Freistoss wird senkrecht darunter, ist jedoch 6 m vom Tor entfernt auszuführen.
- Strafraum:** Als Strafraum gilt der 6 m Raum des Handballspielfeldes.
- Torschuss:** Ein Tor ist nur gültig, wenn der Torschuss in der gegnerischen Platzhälfte abgegeben wird oder dort von einem Spieler berührt wird.
- Anzahl Spieler:** 1 Torwart / 5 Feldspieler / 5 Auswechselspieler. Total 11 Spieler plus 2 Betreuer dürfen auf der Spielerbank Platz nehmen.
- Auswechslung:** Die Spieler können „fliegend“ (nur von der Spielerbank) ausgewechselt werden. Der auszuwechselnde Spieler muss **ausserhalb** des Spielfeldes sein, **bevor** der neue Spieler ins Spielgeschehen eingreifen darf. Bei unkorrektem Spielerwechsel wird eine 3-Minutenstrafe ausgesprochen.
- Freistoss:** Alle Freistösse (ausgenommen Penalty) **müssen indirekt ausgeführt werden**. Abstand zum Gegner 5 Meter.
- Anstoss:** Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt aus der Sicht des Speakers von links nach rechts.
- Punktegleichheit:** Bei Punktegleichheit wird folgendes Verfahren angewendet:
1. Tordifferenz
  2. Anzahl geschossene Tore
  3. Direktbegegnungen
  4. Penaltyschiessen
- Tritt eine Mannschaft zu spät oder gar nicht an, so verliert es das Spiel 3:0 Forfait
- Entscheidungen:** In unvorhergesehenen Fällen entscheidet die Jury endgültig.
- Trainer / Betreuer:** Trainer und Betreuer sollen möglichst nicht direkt neben dem Tor stehen. Die Ersatzspieler nehmen auf der Auswechselbank platz.